

Soirées enquêtes

---

# Explosion chez Breizh Technology

---

Corinne et Thibaut Henin





# Explosion chez Breizh Technology

## Des mêmes auteurs

Corinne HENIN & Thibaut HENIN

- **Meurtre à Manchester**, Décembre 2012
- **Explosion chez Breizh Technology**, Décembre 2013
- **Underground Exploration**, Décembre 2014
- **Negociations**, Décembre 2015
- **Année folle**, Décembre 2016
- **Aux trois héros**, Décembre 2018

Corinne HENIN & Thibaut HENIN

# Explosion chez Breizh Technology

Soirée enquête pour 13 joueurs

Septembre 2019

© 2013, Corinne et Thibaut HENIN, *Creative Commons by-nc-sa*<sup>1</sup>.

---

**Édition** : *les arsouyes*<sup>2</sup>

**Impression** : *Lulu*<sup>3</sup>

**ISBN** : 978-2-9566985-4-8

**Dépôt légal** : Septembre 2019

---

Les illustrations de couvertures ont été élaborées à partir d'images sous licence *Creative Commons 2.0*<sup>4</sup> :

- **Particle trails - Acrylic on Canvas** de Rebecca  
<https://www.flickr.com/photos/becca02/6727193557>

---

1. <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/fr/>

2. <https://www.arsouyes.org>

3. <https://www.lulu.com/>, Siège social à Raleigh, N.C., USA

4. <https://creativecommons.org/licenses/by/2.0/>

# Préface

« *Personne ne comprend la Physique Quantique* », Richard Feynmann<sup>5</sup>.

À l'image de la *Physique Quantique*, la genèse d'une *soirée enquête* n'est pas déterministe. Qu'importe les efforts fournis, on ne connaîtra son scénario (et même son dénouement) que le jour où elle sera jouée. Ce fut d'autant plus vrai cette année pour l'élaboration d'*Explosion chez Breizh Technology*.

Comme chaque année, tout commence quelques mois avant notre habituelle *partie du Nouvel An*. C'est vers début septembre que se sont précisés le lieu et le groupe de joueurs et que nous avons pu commencer à élaborer le scénario de la soirée.

Le groupe de cette année était presque entièrement breton et un participant nous prêtait même gracieusement sa longère pour l'occasion. Nous allions donc *jouer à domicile* en quelques sortes. Dans de telles conditions, il était incontournable d'intégrer cet inconscient collectif breton dans le scénario, sous peine de décevoir nos joueurs, mais en même temps, nous souhaitions les dépayser ; donner un côté *aigre-doux* à la partie.

Pour notre premier scénario, nous avons choisi de dépayser par l'époque en choisissant l'époque Victorienne (appréciée pour son ambiance et ses costumes). Le thème tournait autour du rachat des forges de Paimpont en 1873 par Auguste Lesveque sur fond de *légende arthurienne* et de conflit écologiste rappelant l'installation d'une décharge à Brocéliande<sup>6</sup>. De la Bretagne, des conflits, de l'Amour, de la magie, ... que de bons ingrédients.

---

5. Prix Nobel de Physique de 1965.

6. Au lieu-dit *point clos*, sur arrêté préfectoral du 19 juin 2000, contestée mais finalement concrétisée fin 2013.



## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

Mais, fin novembre, nous avons dû revoir notre copie : le groupe de joueurs avait changé ... Raisons professionnelles pour certains, sentimentales pour d'autres, personne n'y pouvait rien mais notre scénario, trop précis sur les rôles, ne tenait plus. Nous avons tenté de le corriger, mais les brèches étaient trop nombreuses, le scénario prenait l'eau, il fallait en changer.

Toujours dans l'optique du dépaysement aigre-doux, nous avons alors opté pour un contraste *passé/futur*. La partie se déroulera dans les années 1960, encore présentes dans l'inconscient collectif et autorisant des costumes intéressants, elle fournira la base commune et *rassurante* aux joueurs. Le thème utilisera, de manière opposée, la recherche scientifique (et la science-fiction), résolument tournée vers l'avenir, le rêve et l'inconnu.

À travers ce scénario et ses personnages, nous avons voulu leur faire vivre l'expérience de la recherche scientifique ; des hommes et des femmes brillants, à la pointe de leurs domaines respectifs, vivants dans le présent mais la tête dans l'avenir à travailler sur des sujets passionnants qu'ils sont parfois les seuls à comprendre. Mais également le *côté sombre* de la recherche scientifique avec la recherche de financement, la nécessité des résultats et les conflits humains et éthiques que ça implique.

Néanmoins, nous ne voulons pas poser une *question de société* mais plutôt une expérience dépayssante et amusante à nos joueurs : vivre, le temps d'une soirée, dans la peau d'un personnage extraordinaire.

Et ce qu'il reste du premier scénario ? Les noms des personnages et leurs relations. L'œil averti pourra reconnaître les traces de certaines figures légendaires : Arthur, Morgane, Guenièvre, ...

Nous espérons que vous trouverez autant de plaisir à jouer cette partie que nous en avons eu à notre tour.

*Thibaut HENIN, Saint Marcel Lès Valence, 19 Juillet 2014.*

## SOMMAIRE

# Sommaire

Préface	vii
Sommaire	ix
Première partie Avant de commencer	1
1 Introduction	3
2 Comment jouer	5
3 Univers du jeu	9
4 Comment organiser une soirée enquête	11
5 Trame de l'histoire	17
6 Planning de la soirée	27
Deuxième partie Les personnages	29
7 Azeline Tanguy	31
8 Arzel Riou	35
9 Brieg Morvan	41
	ix

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

<b>10 Ganaelle Hervé</b>	<b>45</b>
<b>11 Loïck Jaouen</b>	<b>51</b>
<b>12 Loan Prigent</b>	<b>55</b>
<b>13 Marzin Yvonet</b>	<b>59</b>
<b>14 Mikaelig Guéguen</b>	<b>65</b>
<b>15 Maiwenn Prigent</b>	<b>69</b>
<b>16 Pola Souliman</b>	<b>73</b>
<b>17 Vana Mahé</b>	<b>77</b>
<b>18 Soazic Guivarch</b>	<b>85</b>
<b>19 Izold Helias</b>	<b>89</b>
<b>Troisième partie Annexes</b>	<b>93</b>
<b>A Recherche Bibliographique</b>	<b>95</b>
<b>B Presse</b>	<b>99</b>
<b>C Vol</b>	<b>103</b>
<b>D Dossiers du personnel</b>	<b>107</b>
<b>E Prise de sang</b>	<b>111</b>
<b>F Dossiers secrets</b>	<b>113</b>
<b>G Sons subliminaux</b>	<b>117</b>
<b>H Psychanalyse</b>	<b>121</b>

Première partie

**Avant de commencer**



# Chapitre 1

## Introduction

Ce document est le scénario complet de « *Explosion chez Breizh Technology* ». Il vous permettra d'organiser cette soirée enquête pour 13 joueurs.

### 1.1 Synopsis

Nous sommes dans les années 60 en Bretagne. Breizh Technology, entreprise de Arzel Riou, fait dans la prestation en recherche et développement. Des chercheurs (les plus grands cerveaux de notre époque) sont mis à disposition des entreprises et administrations du monde entier, leur permettant d'accélérer leurs recherches et de maîtriser leurs coûts.

Cette entreprise était florissante jusqu'à ce matin : une explosion a eu lieu dans le laboratoire de carburant alternatif. Cette explosion a ravagé les trois quart de l'installation et de nombreuses recherches ont été perdues. Les forces de l'ordre, aidé du chef de la sécurité Soazic Guivarch ont bouclé le périmètre et cherchent à reconstituer les événements. Toute la région est en émoi.

Arzel Riou a convoqué en urgence les plus grands cerveaux de son entreprise pour une réunion de crise : comment survivre alors que tous les projets ont été réduits à néants et que les investisseurs réclameront des comptes dans peu de temps.

## 1.2 Organisation du scénario

Ce scénario a été conçu pour être utilisé tel quel, sans connaissances à priori. Que ce soit sur les soirées enquête en général ou l'univers. Vous devez juste savoir lire, compter et utiliser une photocopieuse ...

Ce scénario est réparti en trois parties. La première vous explique le scénario et son organisation. La deuxième contient les feuilles de personnage et la troisième, les indices et autres annexes biens pratiques.

## Chapitre 2

# Comment jouer

### 2.1 Qu'est-ce qu'une soirée enquête ?

Vos amis vous ont raconté des souvenirs mémorables, votre libraire ou votre vendeur de jeux préféré vous a vivement conseillé de vous y essayer mais au fond, vous ne savez pas vraiment de quoi il retourne ... Cette section est faite pour vous.

« Une soirée enquête est un jeu dans lequel les joueurs interprètent un personnage et tentent de résoudre une enquête le temps de la partie. »

Il existe de nombreuses variantes autour de ce principe : avec ou sans meurtre, avec ou sans objectifs pour les personnages, ... Chaque scénario propose son propre système de jeu avec ses règles particulières plus ou moins compliquées, mais dans l'ensemble, les soirées enquêtes se résument toujours à *jouer un rôle le temps de la partie* et surtout à passer un bon moment.

Aux côté des joueurs, se trouve l'organisateur. Il a lu le scénario, sait donc tout sur les personnages et le fin mot de l'histoire. Son rôle est de distribuer les rôles aux joueurs et de garantir que tout se passe bien. Il sert d'arbitre (rarement) et d'oreille attentive (souvent). Il peut y en avoir plusieurs mais par la suite, nous parlerons d'eux au singulier.



## 2.2 Avant la partie, la feuille de personnage

Avant la partie, l'organisateur va vous envoyer votre fiche de personnage. Cette fiche contient tout ce que vous devez savoir du personnage que vous allez interpréter pendant la soirée : une partie de sa vie, les raisons de sa présence, ce qu'il sait déjà des autres personnages et tout un tas de détails importants.

Lisez-là mais n'en parlez à personne mis à part à l'organisateur, vous ne savez pas ce que les autres joueurs savent de vous, évitez de leur en dévoiler trop avant même de commencer.

Si vous voulez poser des questions, ne les posez qu'à l'organisateur. *Certaines connaissances naissent de la question*<sup>1</sup>. Si l'organisateur ne vous répond pas, ou vous répond qu'il ne peut rien dire, c'est normal, il a ses raisons ; parfois certains éléments doivent rester secrets, vous pourrez les découvrir pendant la partie.

Avant la partie, n'hésitez pas à préparer un costume. Il ne doit pas forcément être très élaboré mais choisir un vêtement plutôt qu'un autre, quelques accessoires, participent à l'ambiance du jeu, ce qui vous aidera à rester dans le rôle pendant la partie.

## 2.3 Pendant la partie, vivez votre personnage

Pendant la partie, vous allez incarner un personnage, jouer son rôle. Comme au théâtre mais le public et les gradins en moins. Vous allez donc essayer de comprendre ce qu'il se passe et tout faire pour remplir vos objectifs.

Pour jouer, aller simplement discuter avec les autres. Échangez des informations avec eux, interagissez, demandez-leur des services, utilisez vos pouvoirs, ... bref agissez comme si vous étiez vraiment ce personnage que les autres croient que vous êtes.

La découverte de l'histoire se fera petit à petit. En découvrant des indices, en échangeant des informations, vous vous ferez votre propre idée de la situation. Idée qui changera au fur et à mesure que d'autres informations viendront compléter le puzzle.

---

1. par exemple : « *est-ce que le meurtrier sait qu'il est meurtrier* », les autres joueurs savent immédiatement que vous ne l'êtes pas.

## 2. COMMENT JOUER

Les objectifs qui vous sont fixés sont là pour vous donner une direction. C'est le moteur de votre personnage, ce qu'il veut accomplir, et donc ce que vous voulez accomplir aussi. Il est possible que ces objectifs deviennent impossibles<sup>2</sup>. Dans ce cas, rien n'est perdu : demandez-vous ce que ferait votre personnage et agissez de la sorte. Après tout, votre objectif principal c'est de vivre dans la peau de votre personnage et vous amuser.

En cas de problème, gardez à l'esprit que vous n'êtes pas seul. Les autres personnages, les autres joueurs et même l'organisateur peuvent vous aider. Pour l'organisateur, il est d'ailleurs là pour ça. En cas de problème, ne restez jamais tout seul, vous perdriez votre temps.

### 2.4 Règles du jeu

Dans une soirée enquête, il y a peu de règles. Les règles sont surtout là pour garantir l'ambiance ou permettre d'effectuer des actions qui ne sont pas possibles autrement.

#### 2.4.1 Règles de base

**En jeu, hors-jeu** Lorsque vous incarnez votre personnage, on dit que vous êtes *en jeu*. Au contraire, lorsque vous êtes vous-même, on dit que vous êtes *hors-jeu* (lorsque vous posez des questions à l'organisateur par exemple).

**Fair play** Il vous est demandé de jouer honnêtement. Si vous tombez sur la feuille d'un autre personnage, ne la lisez pas. Si vous entendez une conversation hors-jeu, ne l'écoutez pas. Ça gâcherait tout le plaisir de jouer.

**Pas de violence** Même si vos personnages sont en conflit, n'en venez pas aux mains (un accident est si vite arrivé). Le feriez-vous dans la réalité ? Dans ce domaine, privilégiez la diplomatie ou les pouvoirs spéciaux de votre personnage.

**Ne vous isolez pas** Même si vous ne voulez pas dévoiler vos secrets à n'importe qui, laissez les autres joueurs vous interrompre dans vos conversations. Imaginez ce que vous penseriez si, lors d'une soirée, un couple s'enfermait dans une chambre et refusait qu'on les dérange.

---

2. parfois, c'est même voulu.

### 2.4.2 Points d'action

**Points d'action** En début de partie, l'organisateur va vous donner des *points d'actions*. Il s'agit de points que vous pourrez utiliser pour accomplir des actions spéciales.

## 2.5 Après la partie

Lorsqu'il jugera que c'est l'heure, l'organisateur vous notifiera la fin de la partie. Après un éventuel petit questionnaire, il vous annoncera ce que vos personnages sont devenus à la suite de leurs actions. Si les fiches de personnages sont le prélude de l'aventure, cette étape est l'épilogue.

Il est ensuite d'usage de laisser tout le monde discuter de la partie, de son personnage, de ses intrigues et autres à bâtons rompus, la partie est finie, vous pouvez maintenant tout vous dire et raconter comment vous avez vécu cette aventure et voir comment les autres l'ont ressentie.

## Chapitre 3

# Univers du jeu

Les années 1960 sont une véritable révolution mondiale. La mode bien sûr mais aussi la musique, l'art et surtout la science et la technologie. Les découvertes en physiques (relativité, physique quantique) ont permis de nouvelles sources d'énergie et ont donné le signal de départ de la course à l'espace ! Bientôt on marchera sur la Lune<sup>1</sup> !

Breizh Technology est une société de service en recherche et développement. C'est un concept novateur et original. Lorsqu'une entreprise désire effectuer des recherches pour innover et découvrir de nouveaux produits, elle peut faire appel à Breizh Technology pour lui fournir un personnel qualifié et compétent le temps des recherches. En sélectionnant les meilleurs des meilleurs, Breizh Technology permet à ses clients d'atteindre leurs objectifs plus rapidement et efficacement. Les risques liés à une embauche sont évités, seuls subsistent les résultats. Breizh Technology mène également ses propres projets de R&D interne.

Dans la nuit d'hier, une explosion a ravagé une partie des installations de Breizh Technology. Les pompiers ont circonscrit l'incident et l'enquête de police a débuté dans la matinée, mais l'avenir de la société est menacé. Arzel Riou, directeur de Breizh Technology, a convoqué une réunion de crise regroupant ses meilleurs éléments pour trouver une solution : quels sont les projets les plus prometteurs à financer. Maiwenn Prigent, présidente de l'entreprise Nerzh-youl, vieille amie de Arzel Riou, est également

---

1. en juillet 1969 pour être précis.

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

présente pour le soutenir et apporter son aide.

## Chapitre 4

# Comment organiser une soirée enquête

Si vous n'avez jamais organisé de soirée enquête et ne savez pas comment vous y prendre, cette section est faite pour vous.

L'organisation d'une soirée enquête n'est pas difficile mais nécessite un peu d'organisation. Vous allez être le garant de la soirée et vos joueurs comptent sur vous. C'est une tâche stressante au début mais très gratifiante en fin de compte.

### 4.1 Avant la partie

Si vous n'avez pas encore réuni vos joueurs, il est temps de trouver les personnes qui aimeraient participer.

Une fois vos joueurs sélectionnés, vous devez attribuer les rôles. Pour ça, lisez attentivement les fiches de personnages et si besoin, envoyez un questionnaire à vos joueurs pour déterminer quel rôle leur plairait le plus. Ne négligez pas cette étape car si un joueur ne se plaît pas dans son rôle, il peut nuire à l'ensemble de la partie.

Dès que la distribution est réalisée, vous pouvez leur envoyer leur fiche de personnages<sup>1</sup> ainsi que les chapitres *Comment jouer* et *Univers du jeu*.

---

1. les photocopier avant peut être une bonne idée.

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

N'hésitez pas à utiliser une photocopieuse.

Choisissez une date et un lieu qui permettent à tout le monde de venir. Si un seul joueur manque à l'appel, la partie ne peut pas avoir lieu. Ce scénario est prévu pour durer 4 heures, prévoyez donc une durée conséquente. Prévoyez 15 à 30 minutes avant le début en fonction de la ponctualité de vos joueurs et 1 à 2 heures après la partie pour le débriefing et les échanges entre les joueurs.

Pour le lieu, ce scénario n'est pas exigeant en terme de décors, une à trois pièces pour l'aire de jeu (autour de  $40m^2$  au total) plus une pièce *hors-jeu*. Cette pièce vous permettra de réaliser les actions spéciales des joueurs et répondre à leurs questions. Un T3 ou un T4 peut donc très bien faire l'affaire.

Avant que la partie ne débute, des joueurs pourront avoir des questions. Si la réponse dévoile une partie de l'intrigue, n'y répondez pas (dites au joueur que vous ne pouvez pas répondre à cette question) ; le joueur pourra découvrir la réponse en jouant. Si la réponse ne figure pas dans ces pages, c'est que l'information n'est pas importante, vous pouvez alors soit prévenir le joueur que la question n'a pas de sens, soit improviser.

Si votre partie se déroule en soirée, prévoyez un repas léger, un buffet fait très bien l'affaire car il ne prend pas de place et permet à chacun de se restaurer simplement. Évitez les trop grandes tables qui prennent trop de place et de temps (ou allongez la durée de la partie). Évitez à tout prix l'alcool : ça n'apporte rien et peut ruiner une partie, les joueurs auront besoin de toutes leurs facultés mentales pour comprendre l'histoire.

## 4.2 Pendant la partie

Juste avant la partie, prenez quelques minutes pour rappeler quelques règles et informations pratiques. Délimitez l'aire de jeu, rappelez le principe des points d'actions, rappelez votre rôle. Donnez dès le début, l'heure de fin de la partie.

Une fois la partie lancée, il vous reste quatre choses à faire : résoudre les actions, répondre aux questions et surveiller l'évolution de la partie.

**Résoudre les actions** Lorsqu'un joueur veut utiliser un des pouvoirs de son personnage, il viendra vous voir. Vous n'aurez alors qu'à suivre les instructions correspondant au pouvoir pour connaître ses effets.

**Répondre aux questions** Pendant la partie, vos joueurs vont imman-

#### 4. COMMENT ORGANISER UNE SOIRÉE ENQUÊTE

quablement se poser des questions. Ils n'ont qu'une partie des informations et tentent de les mettre ensemble. Ils vont donc sûrement venir vous voir pour demander de l'aide pour comprendre la partie.

Gardez-vous de leur donner la solution ou des informations complémentaires. Préférez plutôt les laisser parler et vous raconter ce qu'ils ont compris et posez leur des questions pour qu'ils puissent clarifier leur pensées, si des éléments restent vagues ou inconnus, dites-leur de se renseigner auprès des autres personnages. Vous pouvez aussi leur proposer de dépen- ser un point d'action pour avoir un indice.

**Surveiller l'évolution de la partie** Il est important de surveiller où en sont vos joueurs dans leurs quêtes respectives et leurs relations. Des déséquilibres et des pressions vont apparaître, c'est normal et souhaitable car ils permettent la dynamique du jeu : sans ces éléments, rien ne se passerait. Mais si un déséquilibre ou une pression trop forte apparaissent, vous devez intervenir discrètement car ils peuvent nuire à la partie.

N'intervenez jamais de votre propre initiative, les joueurs le verraient, vous perdriez votre crédibilité et certains joueurs pourraient se sentir lésés ou même penser que vous trichez<sup>2</sup>. Par contre, si les joueurs s'en rendent compte, vous perdez toute crédibilité, le scénario aussi et ils ne joueront plus le jeu, ce qui ruinera la partie.

À la place, profitez de leur visite pour distiller plus ou moins d'infor- mation. Car c'est l'information qui fait le pouvoir des joueurs. Donnez en un peu plus aux joueurs en difficulté, un peu moins aux joueurs trop puissants.

En dernier recours, voici deux moyens qu'il vous reste, mais ils doivent être utilisés avec parcimonie et prudence car ils peuvent faire plus de dégât que de bien :

1. Demandez à un joueur de venir vous voir hors-jeu et trouvez un prétexte pour lui donner une information.
2. Changez le prix d'un pouvoir pour les joueurs en difficulté ou en surpuissance.

En plus de l'équilibre (ou plutôt, le déséquilibre mouvant) de la partie, surveillez la motivation de vos joueurs. Des joueurs débutants dont les se-

---

2. Bien sûr, tous les organisateurs trichent à un moment ou un autre mais c'est pour la bonne cause et tant que c'est invisible, tout le monde fait comme si ça n'existait pas.



## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

crets ont été dévoilés et les objectifs anéantis peuvent se renfermer. C'est à vous de les remotiver et de les aider à trouver les solutions à leur problème.

Quoi qu'il arrive, ne dirigez pas vos joueurs. Ils sont maîtres de leur personnage. Même s'ils font des erreurs ou se trompent, c'est leur histoire, vous n'êtes que l'arbitre, pas le marionnettiste.

### 4.3 Terminer la partie

Au fur et à mesure que l'heure de fin approche, l'effet *compte à rebours* se fait de plus en plus sentir : les joueurs sont de plus en plus pressés pour échanger leurs *dernières informations*. La tension monte et atteint son paroxysme dans les dernières minutes. Cette tension est importante car elle participe à l'ambiance.

Vous pouvez, en milieu de partie, décider d'ajouter ou soustraire du temps de jeu en fonction de l'avancement de la partie. Dans ce cas, prévenez tous vos joueurs et interdisez-vous de retoucher à l'heure de fin par la suite : vous pourriez perdre l'effet compte à rebours, ou même la confiance de vos joueurs.

Pour que la partie soit réussie, il n'est pas nécessaire, ni même souhaitable que toutes les intrigues soient découvertes. En ce sens, il n'est pas forcément nécessaire d'allonger la partie outre mesure.

Une fois l'heure arrivée, regroupez les joueurs, annoncez leur la fin de la partie et commencez le débriefing.

### 4.4 Après la partie

Si vous voulez obtenir un classement des joueurs, distribuez-leur le questionnaire de fin de partie et demandez-leur de le compléter. Vous pourrez ensuite corriger leurs réponses et leur attribuer des points et ainsi, obtenir un classement.

Commencez alors le débriefing par raconter les événements qui vont suivre la fin de la partie en fonction de ce qu'ils auront réussi à faire. Ensuite, proposez un tour de table pour que chaque joueur raconte quel était son personnage, dans quelle intrigue il a pu tremper. Ce moment permet à tous les joueurs de comprendre toutes les intrigues et est source de surprises.

#### 4. COMMENT ORGANISER UNE SOIRÉE ENQUÊTE

Il ne vous reste alors plus qu'à laisser les joueurs discuter entre eux et se raconter la partie.

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

## Chapitre 5

# Trame de l'histoire

On ne peut jamais parler d'une Histoire dans une murder-party. Il y a techniquement autant d'histoires que de participants, chacun étant le héros et le premier rôle dans sa propre histoire. La suite de ce chapitre tente de résumer le plus clairement possible les différentes histoires et trames pour aider les organisateurs à y voir plus clair (avant de lire les fiches des personnages).

### 5.1 Intrigues

#### 5.1.1 Clonage

Mikaelig Guéguen est un chercheur brillant. Malheureusement pour Arzel Riou, il ne travaille pas pour Breizh Technology mais pour le compte de Maiwenn Prigent. Il y a 20 ans, Arzel Riou a tenté de débaucher Mikaelig Guéguen. Maiwenn Prigent s'en est rendu compte et n'a pas apprécié la tentative. Aucun des deux ne voulant céder à l'autre, un accord a été passé... Maiwenn Prigent, experte en biologie a cloné Mikaelig Guéguen et a porté l'embryon. 9 mois plus tard, naissait Loan Prigent. Loan Prigent fait actuellement sa thèse chez Nerzh-youl. L'accord stipule qu'à l'issue de la thèse, Arzel Riou pourra embaucher Loan Prigent.

### 5.1.2 Première marée verte

Pola Souliman et Azeline Tanguy ont travaillé ensemble sur un projet d'engrais. Se trompant dans les unités, elles ont sur-dosé l'engrais. Ça a permis de vendre plus, mais elles sont sans doute à l'origine de la première marée verte, apparue discrètement dans les années 1960 sur les côtes bretonnes.

### 5.1.3 Nano-robots

Vana Mahé (neuro-scientifique) et Brieg Morvan (bio-informaticien) ont conçu et développé des nano-robots, capables d'améliorer les capacités cognitives des personnes en ayant ingéré. Après un test réussi sur Vana Mahé, les nano-robots ont été perdus.

En fait, c'est Loïck Jaouen qui les a volés (il est légèrement cleptomane) et a décidé de les tester sur Izold Helias. En trop grosses doses, Izold Helias s'est mise à avoir des visions. Elle s'est inscrite comme voyante anonyme et répond aux courriers qu'elle reçoit.

### 5.1.4 Jurassik Park

Mikaelig Guéguen a commencé une étude statistique sur les médiums et est entré en contact avec Izold Helias. Celle-ci ayant un taux de réussite affolant, il s'est mis à poser des questions de plus en plus techniques jusqu'à demander comment cloner des fossiles. Izold Helias lui a fourni une réponse réaliste et chacun a démarré un projet sur ce thème.

Izold Helias a acquis des cellules fossiles de rats et a obtenu des résultats positifs mais les sales bêtes se sont enfuies dans le laboratoire voisin (celui des bio-carburants).

Mikaelig Guéguen a proposé à Maiwenn Prigent de cloner des dinosaures et de créer un parc d'attraction. Maiwenn Prigent s'est procuré des cellules au marché noir (en fait, fournies par Loïck Jaouen qui arrondit ses fins de mois). Brocéliande a été choisie comme lieu d'implantation.

### 5.1.5 Une IA qui boursicote

Ganaelle Hervé, pour impressionner Arzel Riou, a demandé à Brieg Morvan de créer un programme pour la guider dans les placements boursiers. Soazic Guivarch a fourni l'accès au super ordinateur et la combine a

## 5. TRAME DE L'HISTOIRE

marché très bien pendant un mois, jusqu'à ce que le cœur du calculateur ne fonde suite à la surcharge de calcul due à l'IA. Plutôt que de se dénoncer, les trois comparses ont gardé le secret.

C'est Ahez Yvonet qui a été accusée et arrêtée (l'IA fonctionnait pendant ses plages de réservation du super-calculateur). Elle a été accusée d'espionnage. Marzin Yvonet (le mari) n'a pas supporté cette séparation et s'est enfermé dans le travail.

Les services secrets anglais ont contacté Marzin Yvonet. Contre le financement de ses recherches, Marzin Yvonet devait fournir un « observateur quantique » .

### 5.1.6 La musique, pour dépasser ses phobies

Vana Mahé, jugeant que les nano-robots ne sont pas industriellement pertinents, a cherché une nouvelle voie. Elle a conçu un disque vinyle (contenant une musique contemporaine) et y a ajouté des sons-sous-subliminaux. Ceux-ci stimulent les zones du cortex qui inhibent certains mécanismes de censure de l'inconscient. Enfin, en théorie parce que son premier essai faisait l'inverse.

Ce vinyle a été dérobé par Ganaelle Hervé qui, persuadée que Vana Mahé vole l'entreprise, l'a fait écouter à Arzel Riou. Tous deux ont donc subi les effets néfastes. Ganaelle Hervé s'est mise en tête de licencier tous les mauvais éléments et Arzel Riou, de reprendre le contrôle de la situation.

### 5.1.7 Une centrale explose, sabotage!?

Arzel Riou a donc eu l'idée de saboter une expérience de Loan Prigent pour lui faire échouer sa thèse et pouvoir l'embaucher pour moins cher (et avant le terme de l'accord). Lorsqu'il a appris que Pola Souliman devait fournir des barrières magnétiques à Loan Prigent, il a intercepté les spécifications, changé les unités, et fourni le tout à Loan Prigent.

Lors du test, la centrale de Loan Prigent a explosé, ruinant sa thèse et libérant les premiers dinosaures clonés dans la nature.

### 5.1.8 Dilatation temporelle

Pola Souliman, pour éviter de dépasser ses délais, a mis au point un champ de confinement de gravitons. Son bureau est privé de gravité et le

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

temps s'y écoule donc plus rapidement qu'à l'extérieur lui permettant de travailler plus.

Elle ne le sait pas, mais ce champ dirige les gravitons dans le bureau voisin, le temps s'y déroule donc bien moins vite et s'est presque arrêté. Nig Guerzeg (qui occupe le bureau en question) ne s'est rendu compte de rien, pour lui, une heure à peine s'est passée depuis le début de l'expérience.

Ganaelle Hervé et Soazic Guivarch ont remarqué l'absence du chercheur et ont tenté de pénétrer dans le bureau mais celui-ci est fermé (la différence temporelle empêche toute communication et déplacement).

### 5.1.9 Changement de réalité, ou pas

Marzin Yvonet a décidé de ne pas jouer réglo avec les anglais. Il ne peut plus supporter cette réalité et a décidé d'en changer. Il a donc mis au point une expérience qui a eu lieu la nuit dernière : une superposition d'états quantiques, au niveau macroscopique puis l'observateur quantique mesurerait la réalité qu'il a choisie.

Malheureusement, Loan Prigent, qui passait par là, a dérobé l'observateur. Il espère, en découvrant son utilité, pouvoir briller aux yeux de Maiwenn Prigent et Mikaelig Guéguen. La superposition d'états a donc commencé à 22h, mais l'observateur n'a fait aucune mesure. Marzin Yvonet s'est rendu ensuite dans son laboratoire, a constaté l'absence de l'observateur et est rentré, il ne se doute pas que la superposition est en cours.

### 5.1.10 Sabotage

Ganaelle Hervé qui a décidé de se séparer des « mauvais » éléments a décidé de saboter le laboratoire des bio-carburants. En s'y rendant, elle a aperçu Marzin Yvonet qui rentrait. Elle a été prise d'un doute et a hésité sur la suite à tenir. A cause de la superposition d'états quantiques, toutes les alternatives se réalisent dans la même réalité. On a donc deux Ganaelle Hervé.

La première a décidé de remettre ça a plus tard et est rentrée prendre une douche (cette Ganaelle Hervé est jouée par un joueur). L'autre a décidé de continuer (et va y laisser la vie).

## 5. TRAME DE L'HISTOIRE

### 5.1.11 L'explosion

Ganaelle Hervé est donc entrée dans le laboratoire. Azeline Tanguy, qui voulait faire des heures supplémentaires, a aperçu un intrus dans son laboratoire et a décidé de téléphoner dans le laboratoire pour confondre l'intrus. A peine entend-elle « allo » que le laboratoire explose. Durant la soirée, les enquêteurs vont trouver les causes de l'explosion :

- Le bio-carburant est très instable et une fuite dans un réacteur a rempli le laboratoire d'effluves ;
- Des rats dinosaures réfugiés dans le laboratoire ont rongé les fils électriques et téléphoniques ;
- Le coup de téléphone a généré une étincelle.

### 5.1.12 Espionnage

La réalité n'ayant pas changé, les anglais comptent bien récupérer l'observateur. Ils ont demandé à Mikaelig Guéguen (qui a travaillé pour eux en cryptanalyse) de trouver Marzin Yvonet et de récupérer l'observateur (celui-ci est dans les mains de Loan Prigent). Mais ils devront le faire discrètement car trois espions sont à leur poursuite :

- Pola Souliman, espionne à la CIA (USA) ;
- Azeline Tanguy, espionne pour le KGB (URSS) ;
- Soazic Guivarch, officier à la DST (France).

### 5.1.13 Psychanalyse

Vana Mahé a finalement développé un vinyle qui fonctionne. Dans la soirée, elle a pour objectif de le faire écouter aux autres personnages. Ceux qui l'écoutent ont alors un objectif secondaire à remplir. Lorsqu'ils le font, ils sont guéris de leur phobie et obtiennent des points d'actions supplémentaires. Cette phobie et la manière d'en sortir sont basées sur les travaux du Dr. Reich<sup>1</sup>.

---

1. Psychanalyste, cf. feuille de personnage de Vana Mahé.



## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

Vana Mahé obtient elle aussi des points d'actions (1 par personne) lorsqu'un autre personnage est guéri. Cette guérison est obtenue de trois manières :

- Lorsque le personnage a entendu le vinyle et résout sa quête secondaire,
- Lorsqu'il ingère des nano-robots
- Lorsqu'elle trouve le type de caractère associé au personnage.

### 5.1.14 La fin du monde ?

La superposition quantique est localisée sur Breizh Technology mais va s'étendre. Si à l'issue de la soirée, personne n'a reconfiguré l'observateur et ne l'a mis en marche, la superposition quantique sera généralisée. La décohérence n'aura plus lieu et les états macroscopiques ne seront plus définis (plus du tout). Le monde ne sera qu'une espèce de plasma désordonné.

## 5.2 Chronologie

**Il y a une trentaine d'années** Arzel Riou crée Breizh Technology et Maiwenn Prigent embauche Mikaelig Guéguen dans son entreprise Nerzh-youl.

**Il y a 25 ans** Arzel Riou cherche à débaucher Mikaelig Guéguen, excellent chercheur, employé de Maiwenn Prigent. Ne trouvant pas de terrain d'entente, les deux directeurs décident de le cloner. Maiwenn Prigent porte le clone, qu'elle décide de nommer Loan. Ils décident que Loan Prigent deviendra employé de Arzel Riou après sa thèse.

**Il y a une dizaine d'années** Azeline Tanguy s'enfuit de l'URSS.

Pola Souliman travaille à la NASA et fait de l'espionnage pour le CIA. Suite à une mauvaise interprétation de sa part sur des documents critiques, la CIA l'envoie en France pour tenter d'exfiltrer des technologies futuristes. Elle se fait embaucher par Breizh Technology.

**Il y a quelques années** Ganaelle Hervé se fait embaucher chez Breizh Technology.

## 5. TRAME DE L'HISTOIRE

Marzin Yvonet se fait embaucher chez Breizh Technology.

La DST demande à Soazic Guivarch de surveiller les activités chez Breizh Technology afin d'éviter que des espions étrangers ne s'approprient les découvertes. Soazic Guivarch se fait embaucher par Breizh Technology dans la foulée.

**Il y a trois ans** Loan Prigent commence sa thèse avec Mikaelig Guéguen.

**Il y a 1 an** Azeline Tanguy et Pola Souliman ne se comprennent pas sur les unités de mesure lors de l'un de leurs projets et génèrent des marées vertes.

Collaboration entre Brieg Morvan et Vana Mahé sur un projet de nano-robots. Vana Mahé les teste sur elle-même.

Loïck Jaouen se fait virer de son ancien laboratoire.

**Il y a 11 mois** Pola Souliman commence à travailler sur des champs de forces.

Loïck Jaouen travaille pour Azeline Tanguy et récupère des algues. Il vole les nano-robots de Brieg Morvan et Vana Mahé et les met dans un verre de Izold Helias, juste pour voir. Izold commence à avoir des visions.

Mikaelig Guéguen travaille sur les statistiques des voyants. Ses résultats montrent que les réponses des voyants sont aussi fiables qu'un détecteur aléatoire, sauf dans le cas précis d'une personne, en fait Izold Helias. Celle-ci donne à Mikaelig des idées pour cloner des fossiles. Il convainc Maiwenn Prigent de financer un projet de parc d'attraction où seraient mis en liberté des dinosaures clonés. Début des travaux de clonage dans Brocéliande.

Vana Mahé se met à travailler sur les travaux de Wilhelm Reich.

**Il y a 9 mois** Arzel Riou demande à Ganaelle Hervé d'augmenter l'argent de l'entreprise. Des placements financiers sont faits. Elle propose à Brieg Morvan de travailler sur une intelligence artificielle capable de faire des placements en bourse et demande à Soazic Guivarch de lui apporter son soutien. Brieg Morvan contacte Soazic Guivarch pour avoir accès au supercalculateur. Les temps de calculs réservés à Marzin Yvonet sont utilisés à faire tourner le programme boursier.

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

**Il y a 8 mois** Le supercalculateur des locaux de Breizh Technology fond à cause de l'I.A. boursière. Brieg Morvan et Soazic Guivarch en parle à Ganaelle Hervé qui propose de garder le secret. Ganaelle Hervé fait croire à Arzel Riou que les placements ne rapportent plus et qu'il faut plutôt se focaliser sur la réduction des coûts. L'enquête mets en cause Ahez Yvonet. Celle-ci est arrêtée pour espionnage.

**Il y a 7 mois** Izold Helias demande à Loïck Jaouen de lui ramener des fossiles. Il en revend également à d'autres contacts. Izold commence ses recherches sur le clonage. Ses souris dinosaures s'échappent dans le laboratoire des bio-carburants.

Marzin Yvonet est contacté par le MI6. En échange d'une technologie pour sonder les réalités alternative, celui-ci propose de fournir à Marzin des preuves de l'innocence de sa femme.

**Il y a 6 mois** Vana Mahé met au point une thérapie passive par la musique et cherche à créer un vinyle permettant d'inhiber les peurs des patients.

**Il y a 3 mois** Le vinyle de Vana Mahé fonctionne à l'envers et renforce les mécanismes de défense des patients. Ganaelle Hervé vient voir Arzel Riou avec le vinyle de Vana Mahé, qu'elle a récupéré dans son bureau. Ils l'écoutent ensemble. Vana Mahé s'aperçoit de la disparition de son vinyle défectueux. Elle crée un second vinyle qui marche.

Nig Guerzeg ne donne plus de nouvelles, son bureau est bloqué.

**Il y a quelques semaines** Azeline Tanguy commence à travailler sur les bio-carburants.

**Il y a une semaine** Nerzh-youl demande à Breizh Technology une barrière magnétique. Arzel Riou change les unités de mesure. Loan Prigent utilise les spécifications fournies par Arzel Riou et se trompe dans les branchements. Explosion de la centrale à énergie. Des dinosaures clonés s'échappent des enclos de Nerzh-youl. Loïck Jaouen aperçoit des dinosaures dans Brocéliande.

**Il y a 3 jours** Le MI6 contacte Marzin Yvonet et lui demande de faire l'échange entre les informations et son observateur quantique. Le MI6 contacte Mikaelig Guéguen afin qu'il récupère un appareil chez

## 5. TRAME DE L'HISTOIRE

Breizh Technology dans le but de l'exfiltrer vers l'Angleterre. Son contact est Marzin Yvonet.

**Il y a 2 jours** Le KGB contacte Azeline Tanguy pour qu'elle intercepte un échange entre espions du MI6 dans une future réunion.

Loan Prigent donne rendez-vous à Pola Souliman pour discuter des spécifications de la barrière. Finalement, Loan Prigent ne va pas au rendez-vous et se contente de voler l'observateur quantique de Marzin Yvonet. Pola Souliman l'attend en vain toute la journée.

La CIA contacte Pola Souliman pour qu'elle intercepte l'objet de l'échange entre les agents du MI6. La DST contacte Soazic Guivarch pour intercepter un échange entre agents du MI6.

**Il y a 1 jour** Marzin Yvonet vient à Breizh Technology pour comprendre pourquoi le changement de réalité qu'il avait calculé ne s'est pas passé. Il se rend compte du vol du prototype.

Ganaelle Hervé vient au laboratoire des bio-carburants dans le but de générer une explosion. Avant d'entrer, elle aperçoit Marzin Yvonet. Elle décide de remettre l'explosion à plus tard.

Azeline Tanguy aperçoit quelqu'un qui fouille dans ses affaires. Elle se réfugie dans le bureau voisin et appelle son bureau pour tâcher de savoir qui s'y trouve.

**La nuit dernière** Le laboratoire bio-carburants de Breizh Technology explose.

**Ce soir** La direction de Breizh Technology convoque ses employés pour trouver une solution et un avenir après l'explosion des locaux. Nerzhoul est convié à la réunion en tant que source de financement possible.

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

## Chapitre 6

# Planning de la soirée

La soirée est prévue pour durer 4 heures. Pour faire monter la pression, et diffuser quelques informations de dernières minutes, voici le planning des évènements :

$T_0 - 15m$  Briefing avant le début, rappelez simplement quelques règles et délimitez la zone de jeu.

$T_0$  Début de la soirée.

$T_0 + 1h$  Découverte de souris dinosaures sur le lieu de l'explosion. Prenez à part Arzel Riou et Soazic Guivarch pour les avertir de ces informations.

$T_0 + 2h$  Découverte de reste de réacteur de bio-carburant. Prenez encore une fois à part Arzel Riou Soazic Guivarch pour les tenir informés.

$T_0 + 3h$  L'identification ADN du cadavre, il s'agit de Ganaelle Hervé. Prenez à part Arzel Riou, Soazic Guivarch et Izold Helias.

Lors de chaque évènement, il est nécessaire de donner l'information individuellement, *et discrètement*, à chaque joueur.

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

Deuxième partie

Les personnages





# Chapitre 7

## Azeline Tanguy

**Résumé :** Biologiste des algues tu espères décrocher des budgets pour ton projet. Espionne Russe malgré toi, tu espères intercepter les espions anglais.

### 7.1 Biographie

Tu es une chercheuse en phycologie<sup>1</sup> et ses applications industrielles. Il s'agit d'un champ de recherche peu connu mais doté d'un énorme potentiel. L'idée est d'étudier et d'utiliser les écosystèmes d'algues pour leurs applications industrielles. En effet, les algues sont de véritables petites usines capables de transformer naturellement certaines espèces chimiques. Ses applications vont de la dépollution de zones contaminées à la production industrielle de composés chimiques (qui seraient trop coûteux à être produits autrement).

Tu es aussi une rescapée de l'URSS. Fondamentalement opposée au régime en place, tu t'es enfuie et a trouvé un refuge en France chez Breizh Technology où tu peux te consacrer à ta passion (les algues et leurs applications). Malheureusement, le KGB<sup>2</sup> t'a retrouvée, et a aussi trouvé ta famille. Ils t'ont contactée pour te faire savoir que ta famille se portait bien, pour l'instant, en Sibérie. Ils ne te demandent pas de revenir au pays,

---

1. Science qui étudie les algues

2. Komitet Gossoudarstvennoï Bezopasnosti - services secrets russes

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

mais de leur envoyer des informations régulièrement en échange de quoi, ta famille se portera bien.

Il y a un an, tu travaillais avec Pola Souliman sur un projet d'engrais révolutionnaire. A partir de colonies de Varech<sup>3</sup>, tu pouvais produire de grandes quantités d'engrais. Pola Souliman s'est chargée des calculs de concentration à utiliser mais vous ne vous êtes pas compris sur les unités (qui utilise encore les oz<sup>4</sup>?). Bref, tu as lu Kg et les concentrations ont été trop élevées. Ça a fait tourner le commerce et vous avez vendu largement de quoi rentabiliser le projet mais vous êtes peut-être à la source de marées vertes ...

Depuis quelques semaines, tu travailles sur une nouvelle application des algues dans les bio-carburants. En utilisant des cultures d'algues bien spécifiques, tu es capable de produire des quantités de carburant pour moteurs. L'industrie automobile et même aérospatiale sont très demandeuses de ce genre de produits. Malheureusement, tes installations actuelles sont plutôt instables.

Il y a deux jours, tu as été contactée par le KGB. Ils t'ont informée qu'un échange entre espions du MI6<sup>5</sup> aurait lieu lors d'une réunion importante.

Hier soir, tu voulais travailler tard mais quand tu t'es rendue à ton laboratoire, tu as vu quelqu'un trifouiller ton matériel. Un espion anglais prévenu de ta surveillance? Ne sachant pas qui c'était, tu t'es réfugiée dans un bureau de l'autre côté des installations et tu as appelé au téléphone. A peine as-tu entendu « Allo? » (d'une voix féminine) qu'une explosion retentissait. Ton laboratoire a été vaporisé par l'explosion.

Ce soir, tu es convoquée, comme les autres, pour tenter de trouver un avenir à Breizh Technology. Tu espères pouvoir avoir des budgets pour ton nouveau projet de réacteur à bio-carburant et démasquer les espions anglais pour sauver ta famille.

## 7.2 Caractère

Tu es animée par un sentiment de rage vis-à-vis du monde. Il est injuste que ta famille soit retenue en otage par ton pays alors que des personnes

---

3. Une sorte d'algue bien sûr.

4. Unité du système métrique anglo-saxon équivalent à 0.02835 Kg

5. services secrets anglais.

## 7. AZELINE TANGUY

ayant les mêmes capacités intellectuelles que toi n'ont pas à subir ces pressions. Ce n'est pas ta faute si tu es née intelligente en URSS.

Le pouvoir, les répressions, la manipulation, tout cela te fait peur et tu en as horreur.

### 7.3 Autres personnages

- **Arzel Riou** : est le directeur de Breizh Technology et ton patron. C'est quelqu'un de très brillant et a été un grand chercheur avant de créer Breizh Technology.
- **Izold Helias** : est la chef médecin de Breizh Technology. Elle est toujours là quand il faut soigner un accident à la suite d'une expérience ratée.
- **Ganaelle Hervé** : est l'assistante administrative de Breizh Technology. On peut la considérer comme le second de Arzel Riou. Ces derniers temps, elle a tendance à chercher les détails.
- **Soazic Guivarch** : est la responsable de la sécurité de Breizh Technology. Plutôt distante, sûrement le boulot qui veut ça.

### 7.4 Objectifs

**Trouver des budgets pour le réacteur à bio-carburant** Tu aimerais pouvoir rester en France. Tu as besoin de 400 000 Francs. Pour développer un réacteur fonctionnant en cycle fermé (le  $CO_2$  produit est directement utilisé par les algues pour générer le carburant).

**Démasquer les espions anglais et intercepter l'échange** Ta famille est prisonnière du KGB et il serait fâcheux qu'il leur arrive quelque chose.

### 7.5 Compétences

**Recherche Bibliographique.** En dépensant 1 point d'action, les organisateurs te donneront un résumé d'article écrit par une personne de ton choix.

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

**Coupure de Presse.** En dépensant 1 point d'action, un organisateur te fournira une coupure de presse concernant la personne de ton choix.

**Voler.** Tu es capable de dérober un objet sur quelqu'un. Va voir un organisateur, dis-lui qui tu veux voler et donne lui 2 points d'action. Il s'occupera du reste et te fournira un objet.

### 7.6 Secrets

- **Tu as généré une marée verte**
- **Tu travailles pour le KGB** pas directement, bien sûr, mais de ce côté du mur, ce sont quand même les méchants.

### 7.7 Possessions

- **Une photo de famille.** on y voit Azeline Tanguy et ses parents, en Sibérie.

### 7.8 Premiers mouvements

Voici une suggestion de premiers mouvements pour t'aider à débiter la soirée :

- Renoue contact avec Pola Souliman. Vous aviez travaillé ensemble et le courant passait bien.
- Voit avec Arzel Riou pour ton financement

## Chapitre 8

# Arzel Riou

**Résumé :** Dirigeant de Breizh Technology, l'explosion de tes laboratoires est une catastrophe. Tu espères trouver les moyens pour redresser la société.

### 8.1 Biographie

Tu es le patron de Breizh Technology (société au capital de 1 000 000 Fr) depuis sa création il y a plusieurs dizaines d'années. C'est une entreprise de prestations de recherche et développement. Lorsqu'une entreprise a besoin d'effectuer des recherches sur un sujet d'innovation, plutôt que d'embaucher ses propres chercheurs, elle fait appel à tes services. Fort d'une longue expérience en R&D, tes chercheurs sont bien plus efficaces et permettent à tes clients de maîtriser leurs coûts.

Tu travailles régulièrement en collaboration avec Nerzh-youl et tu as quelques papiers co-écrits avec Maiwenn Prigent, sa présidente. Il y a 25 ans, tu as voulu débaucher Mikaelig Guéguen, son meilleur élément. Elle s'en est rendu compte et est venue te voir. Aucun de vous ne voulant céder, elle t'a proposé de le cloner. Elle assumerait les coûts de l'opération mais en échange, tu devrais attendre que Loan Prigent (le clone) ait soutenu sa thèse avant de l'embaucher. Ça t'embête qu'elle garde le contrôle de Loan Prigent et Mikaelig Guéguen tout ce temps mais c'est elle l'experte en clonage alors ...

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

Il y a 9 mois, tu as demandé à Ganaelle Hervé, ton second dans l'entreprise, d'être plus agressive dans votre politique de placements financiers. Breizh Technology n'a pas beaucoup de liquidités (la faute aux projets très onéreux) et tu préférerais que celles-ci rapportent d'elles-mêmes. Ça a très bien marché pendant un mois mais depuis, elle n'arrive plus à maintenir l'efficience qu'elle avait atteinte. Depuis, elle travaille à réduire les couts car d'après elle, c'est plus efficace et moins aléatoire que la bourse.

Il y a 8 mois, le supercalculateur de la société a fondu (littéralement). L'enquête a conclu que l'explosion était due à un programme trop gourmand qui fonctionnait pendant le temps attribué à Ahez Yvonet. Vu la sensibilité des installations de Breizh Technology, elle a été arrêtée pour espionnage.

Depuis trois mois, on est sans nouvelles de Nig Guerzeg. Son bureau est bloqué et il ne pointe plus. Ganaelle Hervé et Soazic Guivarch s'occupent de régler cette affaire (après tout, tu es le patron, tu n'as pas à t'occuper de ces détails d'organisation de routine).

Peu de temps après, Ganaelle Hervé est venue te voir avec un disque vinyle issu du projet de Vana Mahé car d'après elle, Vana Mahé dépense ses budgets pour se constituer une collection de musiques, au frais de la société. Vous l'avez écouté et effectivement, il s'agit d'un enregistrement comme on en trouve dans le commerce, rien d'innovant dedans.

Depuis, tu as eu de nouvelles idées pour retrouver le contrôle de la situation et débaucher Loan Prigent plus rapidement, et pour moins cher. Lorsque Nerzh-youl t'a demandé une barrière magnétique, tu as intercepté les spécifications de la barrière et changé les unités. Les Joules sont devenus des Calories<sup>1</sup> Loan Prigent a donc cru que la barrière nécessitait 4 fois moins d'énergie qu'en réalité. Après une bourde comme celle-là, Maiwenn Prigent ne tiendra plus tellement à le garder dans son entreprise.

Cette nuit, ton entreprise a été la victime d'une explosion dans le laboratoire des bio-carburants. L'enquête n'a pas encore déterminé l'origine de l'explosion et s'il s'agit d'un accident ou d'un sabotage mais en attendant, il va falloir trouver une stratégie pour rassurer les actionnaires. Tu as donc convoqué les chercheurs de ton entreprise pour qu'ils te soumettent des projets de R&D susceptibles de retombées financières. Maiwenn Prigent est venue également pour te proposer un partenariat et pourquoi pas des

---

1. 1 Joule équivaux à 0.239 calories, divisant ainsi par 4 l'énergie nécessaire à la barrière.

## 8. ARZEL RIOU

co-financements.

### 8.2 Caractère

Tu es quelqu'un d'extrêmement brillant et perfectionniste. Ta vie entière est organisée et tu n'aimes pas perdre le contrôle de la situation. Tu es également un grand idéaliste qui n'aime pas les injustices.

### 8.3 Autres personnages

- **Marzin Yvonet** : est un chercheur en mécanique quantique. Bosse sur la superposition d'états.
- **Vana Mahé** : est une neuro-scientifique qui tente d'améliorer les capacités cognitives. D'après Ganaelle Hervé, elle se sert des budgets pour se faire une collection de vinyles.
- **Maiwenn Prigent** : est une ancienne collaboratrice, brillante biologiste en clonage. Vous avez passé un marché concernant l'avenir de Loan Prigent (clone de Mikaelig Guéguen).
- **Pola Souliman** : est une chercheuse en physique, spécialiste des champs de force, tu as modifié ses spécifications.
- **Nig Guerzeg** : ne donne plus de signe de vie depuis 3 mois. Occupe le bureau à côté de Pola Souliman.
- **Loan Prigent** : est le clone de Mikaelig Guéguen, tu t'es arrangé pour que son expérience échoue pour pouvoir l'embaucher plus tôt que prévu.
- **Azeline Tanguy** : est une biologiste qui adore les algues. Elle bossait sur un bio-carburant avant que son laboratoire n'explose.
- **Mikaelig Guéguen** : est un brillant scientifique que tu as tenté de débaucher. Tu as promis à Maiwenn Prigent de ne plus rien tenter mais ce soir, si l'occasion se présente ...
- **Izold Helias** : est ta chef médecin, elle s'occupe de rafistoler tes employés lorsqu'ils font une bourde plus grosse qu'eux.



## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

- **Loïck Jaouen** : est un cryptozoologiste un peu original mais qui n'a pas son pareil pour ramener des espèces rares.
- **Ganaelle Hervé** : est ton second, douée en finance vu ses résultats, elle a préféré s'orienter vers la baisse des couts (plus efficace et moins aléatoire d'après elle).
- **Brieg Morvan** : est un bio-informaticien qui travaille sur les nano-robots à base de cellules vivantes.
- **Soazic Guivarch** : est ta responsable de la sécurité. Elle gère les accès et protège Breizh Technology contre l'espionnage industriel.

### 8.4 Objectifs

**Financer tes locaux** Il faudrait que tu disposes de 400 000 Francs afin de pourvoir réparer les dégâts dans tes locaux.

**Financer des projets de R&D** De nombreux chercheurs ont des projets intéressants et sûrement avantageux financièrement. Discuter avec eux te permettra de mieux cerner leur projet et leurs auteurs.

**Débaucher Loan Prigent** et si possible Mikaelig Guéguen aussi

### 8.5 Compétences

**Recherche Bibliographique.** En dépensant 1 point d'action, les organisateurs te donneront un résumé d'article écrit par une personne de ton choix.

**Coupure de Presse.** En dépensant 1 point d'action, un organisateur te fournira une coupure de presse concernant la personne de ton choix.

**Dossiers du personnel.** En dépensant 2 points d'action, les organisateurs te fourniront un extrait du dossier du personnel de la personne de ton choix.

### 8.6 Secrets

**Clonage** Tu as fait cloner Mikaelig Guéguen pour pouvoir bénéficier de son talent de chercheur

## 8. ARZEL RIOU

**Sabotage** Tu t'es arrangé pour que Loan Prigent plante son expérience et qu'il perde la confiance de Maiwenn Prigent

### 8.7 Possessions

- **Spécification de barrière magnétique.** Spécifications énergétique d'une barrière magnétique, les unités sont en Joules.
- **De l'argent** Ta société a suffisamment économisé pour disposer d'un petit budget de secours. Tu as 1 000 000 de Francs à ta disposition, à investir comme bon te semble (locaux compris).

### 8.8 Premiers mouvements

Voici quelques suggestions pour t'aider à débiter la soirée :

- Voir avec Maiwenn Prigent ses propositions financières
- Voir avec Mikaelig Guéguen s'il ne viendrait pas bosser pour toi
- Propose un financement à Loan Prigent pour sa thèse (pour le débiter plus tôt que prévu).

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

# Chapitre 9

# Brieg Morvan

**Résumé :** Spécialiste en intelligence artificielle et en bio-informatique, tu espères obtenir des budgets pour ton super-calculateur.

## 9.1 Biographie

Tu es un chercheur en bio-informatique. C'est une nouvelle branche scientifique, au carrefour de l'informatique et de la biologie, pas encore clairement définie. La plupart des bio-informaticiens utilisent l'informatique pour résoudre des problèmes de la biologie (étude de l'ADN, simulations numérique, ...). Toi, tu utilises la biologie pour améliorer l'informatique. Pour toi, les cellules sont des ordinateurs miniatures.

Il y a un an, tu as travaillé avec Vana Mahé sur un projet de nano-robots. Tu as mis au point des sortes de robots microscopiques. Ils sont à base de cellules vivantes (les transistors ne sont pas encore assez miniaturisés pour atteindre ces échelles). L'avantage, c'est que tu n'as pas de problème d'alimentation électrique et de refroidissement, les cellules se chargent de tout. Vana Mahé, de son côté, t'a fourni une application : se loger dans le cerveau pour en améliorer les capacités.

Un mois plus tard, après quelques essais sur des animaux, vous avez perdu les nano-robots. Aucun de vous ne se souvient où il les a mis. Reste le vol mais à qui ça pourrait profiter ? Ces robots sont encore au stade expérimental et n'ont aucune application industrielle ...

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

Il y a neuf mois, Ganaelle Hervé, la seconde du patron, est venue te voir pour un projet secret en Intelligence Artificielle. Ça change un peu des robots-cellules mais l'IA a toujours été une passion. Elle t'a fourni une bible sur la finance et la bourse et t'a demandé un programme capable de trouver les meilleures opérations à faire. En échange d'une paix royale sur ton travail, il fallait garder le secret, en cas de besoin, Soazic Guivarch (responsable de la sécurité) pourrait t'aider.

Tu as bien avancé sur le logiciel mais il te fallait un super-calculateur pour le faire fonctionner. Tu t'es donc arrangé avec Soazic Guivarch, pour un accès discret. Vous avez utilisé les temps de calculs de Ahez Yvonet (elle ne se servait quasiment pas de ses périodes réservées).

Tout a très bien marché le premier mois, les résultats étaient très bons, jusqu'à ce que l'IA s'emballe. Elle s'est mise à vouloir spéculer sur un trop grand nombre de valeurs boursières et ça a dépassé les capacités de calculs, elle s'est adaptée et a trouvé des moyens pour augmenter la puissance mais comme le système n'était pas prévu pour un tel déploiement de Hertz, les cœurs ont fondu (littéralement).

Après avoir prévenu Soazic Guivarch, vous avez été voir Ganaelle Hervé. Elle vous a demandé de garder le secret et de ne rien dévoiler. Tu as appris que lors de l'enquête, Marzin YvonetWife a été mise en cause et arrêtée pour espionnage. Depuis, tu cherches un moyen pour optimiser l'IA en attendant que Breizh Technology se dote d'un nouveau calculateur.

Hier, un laboratoire a explosé. Du côté des carburants d'après ce que tu sais (mais tu ne traines pas beaucoup en dehors de ton bureau alors ...). Tu as été convoqué, comme les autres, pour trouver une solution à la crise. Si tu pouvais obtenir des budgets pour un nouveau super-calculateur, ça serait l'occasion de remettre ton IA en marche. Sinon, il y a toujours les nano-robots.

## 9.2 Caractère

Tu es une personne très intelligente, qui se sent incomprise du reste du monde. C'est pour cela que tu fais des intelligences artificielles, ce n'est pas vraiment des personnes réelles, mais elles le sont pour toi. Tu as beaucoup plus facile à vivre avec des personnes virtuelles qu'avec tes semblables.

### 9.3 Autres personnages

- **Vana Mahé** est une neuro-scientifique. Elle espère pouvoir augmenter les capacités cognitives des gens avec des nano-robots (entre autre).
- **Arzel Riou** est ton patron. Il était brillant et considéré avant de créer sa boîte. Maintenant, il fait plus de gestion que de recherche.
- **Izold Helias** est la chef médecin de l'infirmierie. Tes recherches ne t'amènent pas vraiment à avoir besoin d'elle.
- **Ganaelle Hervé** est le second de Arzel Riou (pas officiellement mais c'est tout comme). Elle t'a demandé de lui faire un programme pour ses placements en bourse et de garder le secret et t'a couvert pour le crash du super-calculateur.
- **Soazic Guivarch** est responsable de la sécurité et t'a permis d'utiliser le super-calculateur.

### 9.4 Objectifs

**Obtenir des budgets pour un super-calculateur.** Ce projet est vraiment porteur, mais en même temps assez secret. Ganaelle Hervé ne voulait pas trop qu'on l'ébruïte, mais il pourrait être aisé de convaincre un financier de te donner des ressources. Tu as besoin de 400 000 Francs.

**Obtenir des budgets pour des nano-robots.** Projet plus classique (quoique) mais très intéressant. Tu as besoin de 80 000 Francs.

### 9.5 Compétences

**Recherche Bibliographique.** En dépensant 1 point d'action, les organisateurs te donneront un résumé d'article écrit par une personne de ton choix.

**Coupure de Presse.** En dépensant 1 point d'action, un organisateur te fournira une coupure de presse concernant la personne de ton choix.

**Dossiers secrets** Tu as accès aux dossiers secrets des personnes présentes. Pour 2 points d'action, tu peux obtenir des informations sur quelqu'un.

## 9.6 Secrets

**Nano-robots** Tes nano-robots ont disparus

**IA** Tu as fait une I.A. qui boursicote dans le dos de la société

**Arrestation** Tu n'as pas cherché à protéger Ahez Yvonet

## 9.7 Possessions

- **Badge d'accès au super calculateur** au nom de Ahez Yvonet.

## 9.8 Premiers mouvements

Voici quelques suggestions pour t'aider à débiter :

- Assure-toi du soutien de Ganaelle Hervé et Soazic Guivarch pour le coup du supercalculateur
- Discute avec les financiers

# Chapitre 10

## Ganaelle Hervé

**Résumé :** Second d'une personne que tu admires, tu cherches par tous les moyens à te montrer à la hauteur de ses attentes : coupes de budgets un petit peu forcées, bidouilles financières... Tu as même cherché (sans le faire) à faire exploser le laboratoire qui a explosé hier soir afin de forcer le licenciement de certains chercheurs.

### 10.1 Biographie

Tu travailles comme assistante administrative depuis quelques années dans Breizh Technology et tu es à présent considérée comme le second de Arzel Riou. Cela te stresse, car tu trouves que Arzel Riou est un homme d'affaire remarquable et tu aimerais qu'il reconnaisse tes compétences.

Il y a neuf mois, Arzel Riou t'a demandé d'être plus agressive dans ta politique financière. Tu as alors demandé à Brieg Morvan, un informaticien brillant, de mettre au point un système qui pourrait t'aider à faire des placements en bourse.

Les premiers essais de l'I.A.<sup>1</sup> ont été fructueux, au-delà de tes espérances. Un mois après, Brieg Morvan est arrivé affolé dans ton bureau, accompagné de Soazic Guivarch, le supercalculateur de l'entreprise venait de fondre à cause d'une surcharge due au programme de Brieg Morvan.

---

1. Intelligence artificielle.



## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

Brieg Morvan t'as demandé de l'aider à écarter les soupçons de lui en échange de son silence sur les opérations boursières. Lorsque les soupçons se sont portés sur Ahez Yvonet, cela t'a bien arrangé, et tu n'as rien fait pour rétablir la vérité. A ta connaissance, cette pauvre femme a été mise en examen et écrouée pour espionnage.

Depuis, tu as convaincu Arzel Riou que réduire les couts serait plus sûr.

Il y a trois mois, en passant par le bureau de Vana Mahé, tu es tombée sur un vinyle. Tu l'as pris avec toi et a été voir Arzel Riou. Vous l'avez écouté et vu qu'il s'agissait d'un simple vinyle du commerce : Vana Mahé cherchait à se constituer une collection de musique aux frais de la société.

Cela t'a conforté dans l'idée qu'il fallait filtrer les bons éléments des mauvais, les flemmards des bosseurs... Tiens, comme ce chercheur en physique relativiste (Nig Guerzeg), dans le bureau voisin de Pola Souliman. Il ne pointe plus depuis quelque temps. Tu as demandé à Soazic Guivarch de venir t'aider à l'expulser de son bureau, mais la porte reste close. Cela fait trois mois maintenant qu'on ne l'a pas vu !

Hier, tu t'es dit que l'équipe des biocarburants n'avait rien fait de rentable depuis des lustres et qu'il serait temps d'y remédier... une petite explosion et Arzel Riou les renverrait pour incompetence ou faute grave. Tu as donc attendu la soirée, mais au moment d'entrer, tu as aperçu Marzin Yvonet qui sortait. Tu t'es cachée, et tu as douté de ta super idée : et si d'autres employés étaient présents, il y aurait des témoins et peut-être même des blessés ... Tu as donc décidé de remettre ça à plus tard et es rentrée chez toi prendre une bonne douche.

Peu de temps après ton départ du laboratoire, celui-ci a explosé, soufflant les trois quart du bâtiment et réduisant de nombreux projets à néant. Comme quoi, ce foutu projet n'a même pas besoin d'aide pour virer à la catastrophe. Arzel Riou t'a appelée en catastrophe et vous avez organisé une réunion de crise avec vos meilleurs éléments...

## 10.2 Caractère

Tu as énormément besoin d'attention et de reconnaissance. Tu aimes rester en second, sous la tutelle d'une personne que tu admires, mais que tu puisses également manipuler.

## 10.3 Autres personnages

- **Marzin Yvonet** : est un physicien qui bosse sur la superposition d'états. Il n'était pas très sociable à la base mais depuis l'arrestation de sa femme, il s'est enfermé dans le travail (au moins, lui, il bosse).
- **Vana Mahé** : est une neuro-scientifique. Plutôt collectionneuse de vinyles sur le dos de l'entreprise qu'à avoir des résultats.
- **Maiwenn Prigent** : présidente de Nerzh-youl. Arzel Riou semble bien la connaître.
- **Pola Souliman** : est une physicienne qui bosse dans les champs de force. Rien à signaler (pour l'instant).
- **Arzel Riou** : est ton patron. C'est un scientifique brillant et un homme très influent. Il t'apprécie et suit tes conseils.
- **Azeline Tanguy** : est biologiste et amoureuse des algues. C'est bien joli, mais les algues, ça se saurait si ça avait une utilité... tu avais prévu de faire échouer ses expériences la nuit dernière puis t'es ravisée. Le labo a finalement explosé, comme quoi ...
- **Izold Helias** : est la chef médecin de l'infirmierie. Elle rafistole les chercheurs trop incompetents pour éviter les catastrophes (et ils sont bien trop nombreux).
- **Loïck Jaouen** : est un chasseur de monstre un peu excentrique. Faut dire qu'à force de passer son temps Dieu sait où à chasser Dieu sait quoi, la civilisation lui ferait du bien.
- **Brieg Morvan** : est un informaticien qui t'a codé un truc pour tes placements en bourse. Il a l'air fiable mais son programme a fait fondre le supercalculateur.
- **Soazic Guivarch** : est la responsable de la sécurité. Elle veille à garder les secrets secrets et semble compétente (ressource rare par ici).
- **Nig Guerzeg** : est absent de son poste depuis une semaine, faudrait le retrouver pour le licencier (absence sans motif, c'est une faute lourde!)

## 10.4 Objectifs :

**Évaluer les projets des chercheurs et leur potentiel** Ça te permettrait d'aider Arzel Riou.

**Aider Brieg Morvan** à obtenir des budgets pour un nouveau calculateur. Ça t'arrangerait de pouvoir recommencer le coup de la bourse. Arzel Riou avait été très fier de toi.

## 10.5 Compétences

**Recherche Bibliographique.** En dépensant 1 point d'action, les organisateurs te donneront un résumé d'article écrit par une personne de ton choix.

**Coupage de Presse.** En dépensant 1 point d'action, un organisateur te fournira une coupure de presse concernant la personne de ton choix.

**Coupage de Presse.** En dépensant 1 point d'action, un organisateur te fournira une coupure de presse concernant la personne de ton choix.

## 10.6 Secrets

**IA** Tu as fait faire des placements en bourse à une I.A. Ce n'est pas tant les placements que le fait que tu aies utilisé une IA pour te guider.

**Arrestation** Tu n'as rien dit au sujet de Ahez Yvonet Bon, on t'a rien demandé non plus.

**Explosion** Tu as tenté de faire exploser le laboratoire des biocarburants. Mais tu as changé d'avis alors ça compte pas vraiment.

## 10.7 Possessions

- **Un vinyle** avec de la musique contemporaine.
- **De l'argent** Tu disposes d'une petite caisse noire avec l'argent économisé grâce à l'IA. Tu as 120 000 Francs. Tu peux les utiliser pour financer certains projets.

## 10.8 Premiers mouvements

Voici quelques suggestions pour t'aider à débiter la soirée :

- Assure-toi du soutien de Brieg Morvan et Soazic Guivarch pour le coup du supercalculateur
- Assure-toi que Marzin Yvonet ne t'a pas reconnue hier soir

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

# Chapitre 11

## Loïck Jaouen

**Résumé :** Tu es le meilleur cryptozoologiste, le seul à avoir capturé big foot. Tu as remarqué des dinosaures dans Brocéliande et aimerais monter une expédition pour les capturer.

### 11.1 Biographie

Tu es cryptozoologiste chez Breizh Technology. Cette science consiste à étudier les créatures *dont l'existence n'a jamais été formellement prouvée*. Enfin, la plupart des chercheurs se contentent d'études car ils ne sont pas vraiment capables d'autre chose que de les étudier, dans les livres en plus ... Toi, tu es le meilleur ; non seulement tu les étudies, mais dans leur habitat naturel, et en plus, tu les captures aussi<sup>1</sup>.

Tu adores travailler dans les grands laboratoires. Il y a toujours plein de projets différents et intéressants et des trucs à tester. Ou plutôt *emprunter pour voir à quoi ça sert*. Bon, ça ne t'attire pas la sympathie de tout le monde, ces chercheurs sont trop sérieux et attachés à leurs petits matériels. Tu as été viré l'année dernière de ton ancien labo au motif que « de nombreux chercheurs se plaignent de voir leur prototypes disparaître en ta présence ». Rien n'a été prouvé d'abord et tu aurais pu aller aux prud'hommes mais c'était tellement amusant de voir leur tête que bon ...

---

1. Sauf lorsqu'ils succombent de leurs blessures, ça fait toujours de chouettes descentes de lit.

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

Il y a 11 mois, tu as commencé à bosser pour Breizh Technology pour chercher des algues pour le projet de Azeline Tanguy. Autant faire tester des pilules de viagra du laboratoire de pharmacie aux gorilles du labo d'anthropologie l'année dernière dans ton ex-boîte, c'était marrant, autant chercher des algues, c'est pas marrant. Surtout que les algues, tout le monde sait que ça existe ... Si au moins tu avais pu mettre la main sur un truc inexistant mais non, rien.

De retour d'*expédition*, tu en as profité pour te balader dans les abo-  
ratoires de Breizh Technology, tu as trouvé des fioles étiquetées « nano-  
robots cognitifs ». Bien sûr tu les as prises. Mais tu n'allais pas faire un  
test sur toi (la vue de gorilles surexcité t'a quelque peu assagi). Alors tu  
as invité Izold Helias, la chef médecin, à boire un verre (avec un bonus  
nano-robots) pour voir ce que ça ferait.

Deux mois plus tard, elle t'a demandé de ramener des fossiles de mam-  
mifères pour une expérience. Normalement, elle ne fait pas dans la pa-  
léontologie ; elle s'occupe plutôt des *vivants* ou des *vivants pour plus très  
longtemps* mais pas vraiment des *morts depuis très longtemps*. Juste pour  
voir ce que ça allait donner, tu lui en as ramené d'une de tes expéditions.  
Fou ce que le marché des fossiles marche, parce qu'elle n'est pas la seule  
à en vouloir. Tu en as aussi revendu à des contacts. Ils ne veulent pas te  
dire qui est l'acheteur mais bon, ça va se savoir.

Depuis une semaine, tu as remarqué que de drôles de créatures se ba-  
ladent dans Brocéliande. Tu aurais juré avoir aperçu des dinosaures mais  
normalement, ils n'existent pas à Brocéliande ! Le climat, déjà et puis on  
aurait dû avoir des sources historiques écrites ou orales sur le sujet. Ils ne  
peuvent pas être apparus comme ça. Après, ça mériterait bien une étude  
approfondie (avec capture<sup>2</sup>).

Avec l'explosion du laboratoire des bio-carburants, l'entreprise en a pris  
un coup, il va sûrement falloir retourner pêcher ces foutues algues. Arzel  
Riou, le patron, a convoqué tout le monde pour trouver des solutions,  
pourquoi pas une expédition crypto-paléontologique à Brocéliande ?

---

2. En gros titre dans Ouest-France : « Un cryptozoologiste capture des dinosaures  
dans Brocéliande », ça le ferait !

## 11.2 Caractère

Tu es toujours sur les routes. Il est difficile d'avoir ton attention car tu as trop de choses à faire et à voir. Tu adores toucher à tout, surtout aux expériences des autres, pour voir à quoi ça sert et quelle tête ils feront lorsqu'ils verront ce que ton brillant cerveau a fait de leur projet (ça t'a d'ailleurs joué des tours).

## 11.3 Autres personnages

- **Arzel Riou** : est ton nouveau patron. Un type cool qui apprécie tes capacités de chasseur de monstres. Bon, s'il avait pu t'éviter la chasse à l'algue, il aurait été encore plus cool.
- **Izold Helias** : est la chef médecin de l'infirmierie. Tu lui a fait ingéré des nano-robots pour voir ce qu'il se passerait et depuis, elle se met au clonage paléontologique... elle serait devenue dingue ?
- **Ganaelle Hervé** : est le second de Arzel Riou (pas officiellement mais bon, tu n'es pas idiot). Depuis quelques jours, elle a l'air fouille merde, heureusement que tu es souvent en voyage, elle ne peut pas te surveiller.
- **Soazic Guivarch** : est la responsable de la sécurité, et fichtrement bonne dans son job, c'est à cause d'elle que t'as pas pu fouiller dans les labos des autres.

## 11.4 Objectifs

**Avoir les budgets pour l'expédition** Comme tout le monde ici, tu aimerais que ça ne soit pas ton projet qui soit arrêté faute de budgets. Tu as besoin de 80 000 Francs.

**Trouver l'utilité des nano-robots et pourquoi pas un acheteur** Tu aimerais savoir à quoi sert ce que tu as piqué



## 11.5 Compétences

**Recherche Bibliographique.** En dépensant 1 point d'action, les organisateurs te donneront un résumé d'article écrit par une personne de ton choix.

**Coupure de Presse.** En dépensant 1 point d'action, un organisateur te fournira une coupure de presse concernant la personne de ton choix.

**Voler.** Tu es capable de dérober un objet sur quelqu'un. Va voir un organisateur, dis-lui qui tu veux voler et donne lui 2 points d'action. Il s'occupera du reste et te fournira un objet.

## 11.6 Secrets

- **Nano-robots** Tu as piqué les nano-robots.
- **Fossiles** Tu vends des fossiles au noir.

## 11.7 Possessions

**Un tube à essais** contenant une sorte de poussière volatile. Aucune idée de à quoi ça sert.

## 11.8 Premiers mouvements

Voici des suggestions pour t'aider à débiter la soirée :

- Essaie de déterminer qui pourrait savoir quelque chose sur les nano-robots et voit discrètement si tu pouvais amener la conversation sur le sujet,
- Izold Helias a l'air sympa, tu peux discuter avec elle.

## Chapitre 12

# Loan Prigent

**Résumé :** Fils d'une grande scientifique, ton générateur à fission a explosé et tu espères pouvoir retrouver son estime.

### 12.1 Biographie

Tu es le fils de Maiwenn Prigent, la présidente de Nerzh-youl. C'est une scientifique brillante que tu admires depuis toujours. Elle a toujours de bonnes idées et son entreprise se porte très bien. Tu ne sais pas qui est ton père, ta mère ne t'en parle jamais.

Depuis ton plus jeune âge, tu rêves de devenir scientifique, comme elle. Après un Bac. S, tu t'es donc logiquement inscrit en fac de sciences, as fait un master en physique des particules et t'es inscrit en thèse. Ta mère s'est occupée de tout pour ta thèse, du financement au directeur de thèse. C'est Mikaelig Guéguen qui t'encadre et c'est comme un père pour toi (le père que tu n'as jamais eu).

Tu les admires tous les deux, ce sont de grands chercheurs et tu aimerais montrer que tu es à leur niveau et pourquoi pas les épater. C'est difficile car ils sont tous deux très intelligents.

Ton sujet : *miniaturisation de centrale à fission pour l'industrie*. L'idée est qu'on a de plus en plus besoin d'énergie pour l'industrie. L'énergie fossile n'est pas durable et le solaire ne marche pas très fort. Dans le nucléaire, par contre, c'est illimité ...  $E = mc^2$  comme dirait l'autre. Pour l'instant,

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

on utilise la fission (surtout à l'Uranium<sup>1</sup>) qui marche bien, et la fusion (avec du deutérium<sup>2</sup>) qui développe beaucoup plus d'énergie (cf. bombe H).

Là, tu es en troisième année de thèse. En temps normal, la troisième année, c'est l'année de rédaction (après un an à faire de la biblio, un an à faire tes théories, la troisième, c'est la rédaction). Normalement, tu aurais dû soutenir le mois prochain mais tout ne s'est pas déroulé comme tu le voulais ...

Tout se passait bien et tu allais procéder à un test grandeur nature quand ta centrale a explosé il y a une semaine. L'expérience consistait à brancher des barrières magnétiques (développées par Pola Souliman, pour le compte de Breizh Technology), d'après les spécifications, ton générateur était correctement calibré mais elles ont absorbé près de 4 fois plus d'énergie que prévu, provoquant une surchauffe du réacteur et son explosion.

Tu ne savais pas trop quoi penser ni quoi faire. Cette thèse, c'était prouver au monde que tu en étais capable, montrer à Maiwenn Prigent ta valeur. Là, elle doit sûrement regretter de t'avoir comme fils. Elle ne t'a rien dit, mais tu as bien senti que quelque chose avait changé et ça te ronge.

Tu as finalement donné rendez-vous à Pola Souliman, pour discuter des spécifications de ses barrières. Il y a deux jours, lorsque tu t'es rendu chez Breizh Technology pour la voir, tu es passé devant le laboratoire de physique quantique, il était vide et tu as remarqué un prototype bizarre et tu t'es dit : « si ma centrale ne marche pas, peut-être qu'en leur montrant ce bidule, ils me reconsidéreront !? ». Tu l'as pris et tu es parti.

Ce soir, tu accompagnes Maiwenn Prigent et Mikaelig Guéguen à cette réunion de crise chez Breizh Technology. Ils espèrent apporter leur soutien pour résoudre la crise. De ton côté, ça ne te concerne pas vraiment mais si tu pouvais déterminer l'utilité du bidule et pourquoi pas, obtenir un poste chez Breizh Technology, ça montrerait une fois pour toutes que tu es le meilleur.

---

1. Uranium 235 et 238 pour être exact.

2. Hydrogène ayant un neutron, constituant de l'eau lourde.

## 12.2 Caractère

Tu as un énorme besoin de reconnaissance vis-à-vis de ta mère. Tu as peur de ne pas (ou plus) être aimé d'elle. Tu es prêt à tout pour avoir son estime.

## 12.3 Autres personnages

- **Maiwenn Prigent** : est ta mère et la présidente de Nerzh-youl. Tu l'admire et veux attirer son attention pour qu'elle soit fière de toi.
- **Mikaelig Guéguen** : est ton directeur de thèse. Il est brillant et tu aimerais qu'il te considère brillant aussi.
- **Pola Souliman** : est la chercheuse qui a développé les barrières magnétiques qui ont fait exploser ta centrale.

## 12.4 Objectifs

**Trouver l'utilité du bidule** Tu ne sais toujours pas à quoi sert le machin que tu as piqué. Il faut d'abord en savoir plus avant de le montrer à Maiwenn Prigent.

**Trouver un poste** Tu aimerais t'assurer d'avoir un poste une fois ta thèse soutenue, peut-être qu'une place chez Breizh Technology se libèrera ?

**Retrouver l'estime et la confiance de Maiwenn Prigent** Tu veux prouver à ta mère que tu es compétent.

## 12.5 Compétences

**Recherche Bibliographique.** En dépensant 1 point d'action, les organisateurs te donneront un résumé d'article écrit par une personne de ton choix.

**Coupure de Presse.** En dépensant 1 point d'action, un organisateur te fournira une coupure de presse concernant la personne de ton choix.

**Voler.** Tu es capable de dérober un objet sur quelqu'un. Va voir un organisateur, dis-lui qui tu veux voler et donne lui 2 points d'action. Il s'occupera du reste et te fournira un objet.

## 12.6 Secrets

**Explosion** Ton générateur à fission a explosé. Ce serait dommage que quelqu'un l'apprenne et refuse de te proposer un poste

**Vol** Tu as piqué un bidule dans l'entreprise Breizh Technology. Il ne doit manquer à personne mais ça ferait mauvais genre.

## 12.7 Possessions

- **Spécification de barrière magnétique.** Spécifications énergétique d'une barrière magnétique, les unités sont en Calories.
- **Bidule.** Il s'agit d'une boîte avec des voyants qui clignotent.

## 12.8 Premiers mouvements

Voici des suggestions pour t'aider à commencer la soirée :

- Va voir Pola Souliman pour comprendre pourquoi ton générateur a explosé
- Tâte le terrain auprès de Arzel Riou pour une future embauche
- Discute avec les physiciens, ils savent peut-être à quoi sert le bidule.

## Chapitre 13

# Marzin Yvonet

**Résumé :** Ta femme a été arrêtée pour un crime qu'elle n'a pas commis. Tu t'es corrompu avec les services secrets britanniques. Cette réalité est trop difficile à vivre alors tu as tenté d'en changer. L'explosion a ravagé ton laboratoire et ce soir, il va falloir trouver des solutions.

### 13.1 Biographie

Tu es chercheur en physique quantique chez Breizh Technology depuis plusieurs années. Tu travailles sur la théorie des multi-univers pour résoudre le problème de la mesure quantique.

Ta femme, Ahez Yvonet, travaille aussi pour Breizh Technology mais dans le pôle de recherche en informatique appliquée. Je devrais dire « travaillais » car il y a 8 mois, ils ont eu un gros problème et le super ordinateur a littéralement fondu (surcharge de calcul, problème dans un processeur, on ne sait pas exactement). Toujours est-il que Ahez Yvonet a été mise en cause lors de l'enquête, licenciée pour faute grave et même arrêtée pour *espionnage*. *Vous étiez très liés et la séparation t'est insupportable.*

Peu après, tu as été contacté par le MI6<sup>1</sup>. Ils savaient pour ta femme et t'ont dit qu'ils avaient des preuves de son innocence. Ils connaissaient tes

---

1. Service Secret de Renseignements britannique, appelé à l'origine *Military Intelligence section 6 of England*.

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

travaux sur les univers multiples et t'ont proposé un marché : en échange d'une technologie permettant de sonder les réalités alternatives, ils te fourniraient le financement nécessaire à ce développement et les preuves de l'innocence de ta femme. N'ayant pas d'autre recours, tu as accepté.

Et tu y es parvenu ... Tu as développé un « observateur quantique », capable de mesures dans les réalités alternatives. Mais pendant tout ce temps, tu as été rongé par le doute et l'angoisse. S'ils n'avaient pas les preuves qu'ils prétendent ? Si tu étais découvert ? Tu ne dors presque plus et a de plus en plus de mal à affronter la réalité (celle-ci).

Lors de tes divagations, tu as eu une idée. C'est cette réalité qui t'angoisse, avec l'arrestation de ta femme et le MI6. D'après la théorie des univers multiples, il devrait exister une réalité alternative où le super calculateur n'a pas fondu, où vous n'avez jamais été séparés et où le MI6 ne t'a donc pas contacté. Avec ton observateur quantique, tu as été capable de chercher dans les réalités alternatives et en as trouvé une où vous vivez heureux tous les deux. Tu as donc mis au point une expérience pour changer la réalité.

Tu as été contacté il y a trois jours par le MI6. Ils savent que ton observateur quantique fonctionne, et ils t'ont demandé de faire l'échange ce soir. Tu as donc décidé de précipiter les choses et programmé le changement de réalité plus vite que prévu. Mais ça n'a pas marché. Les minuteurs étaient réglés sur hier soir à 22h00 (il n'y a plus personne à cette heure-là) mais rien ne s'est produit. Tu es retourné au laboratoire, pour vérifier tes instruments et vu que l'observateur quantique n'était plus à sa place. Quelqu'un a dû le voler, peut-être même le MI6 (ils savent peut-être que tu as voulu les doubler).

Quelques heures plus tard, le laboratoire de Breizh Technology a explosé, pulvérisant une partie des installations, dont ton laboratoire et toutes tes recherches. Tu as été convoqué, comme d'autres, à cette réunion de crise pour sauver l'entreprise mais honnêtement, c'est le cadet de tes soucis : l'observateur quantique a disparu, et ton expérience a été pulvérisée. Sans l'observateur, il va falloir rembourser les anglais...

## 13.2 Caractère

Tu es quelqu'un de renfermé. Tu n'aimes pas spécialement les autres et tu aimerais fuir afin de retrouver la seule personne qui te comprend

## 13. MARZIN YVONET

vraiment, ta femme. Tu es très perfectionniste.

### 13.3 Autres personnages

- **Arzel Riou** : est le directeur de Breizh Technology et ton patron. C'est quelqu'un de très brillant et a été un grand chercheur avant de créer Breizh Technology.
- **Izold Helias** : est la chef médecin de Breizh Technology. Elle t'a toujours paru réservée mais depuis quelque temps, elle a l'air de s'être guérie de sa timidité malade. C'est vraiment quelqu'un de très gentil.
- **Ganaelle Hervé** : est l'assistante administrative de Breizh Technology. Tout le monde la considère ici comme le second de Arzel Riou et la future gérante si un jour il devait laisser les rênes à quelqu'un. Elle est très douée dans le domaine de la finance, mais aime beaucoup chercher la petite bête aux chercheurs.
- **Soazic Guivarch** : est la responsable de la sécurité de Breizh Technology. Il s'agit de quelqu'un de froid à qui tu as rarement eu à faire. Elle gère les accès au bâtiment et s'assure de la sécurité du personnel.

### 13.4 Objectifs

**Retrouver l'observateur** Le MI6 va sûrement te demander des comptes, il vaudrait mieux retrouver l'observateur. Au pire, il te servira à finir de mettre à exécution ton plan de changement de réalité.

**Trouver un financement** Ça pourrait être pratique d'avoir un financement officiel pour ton expérience. Déjà, ça te permettrait de te passer des anglais, et en plus, au cas où tu ne retrouverais pas l'observateur, tu pourrais toujours t'en servir afin de leur rembourser leur avance. Tu as besoin de 400 000 Francs.

### 13.5 Compétences

**Recherche Bibliographique.** En dépensant 1 point d'action, les organisateurs te donneront un résumé d'article écrit par une personne de ton



## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

choix.

**Coupure de Presse.** En dépensant 1 point d'action, un organisateur te fournira une coupure de presse concernant la personne de ton choix.

**Voler.** Tu es capable de dérober un objet sur quelqu'un. Va voir un organisateur, dis-lui qui tu veux voler et donne lui 2 points d'action. Il s'occupera du reste et te fournira un objet.

### 13.6 Secrets

**Tu travailles pour le MI6** Dans un climat de guerre froide, ils restent les gentils, mais dans une entreprise française, ça ne serait quand même pas bien vu.

**Tu as tenté de changer de réalité** Bien que l'expérience soit, scientifiquement, très intéressante, ses conséquences peuvent ne pas plaire à tout le monde.

### 13.7 Possessions

- **Une facture.** Il s'agit d'une facture pour du matériel très onéreux (400 000 Fr.).

### 13.8 Premiers mouvements

Voici une suggestion de choses à faire si tu ne sais pas quoi faire :

- Discuter avec Arzel Riou pour lui expliquer l'intérêt de te donner des budgets,
- Discuter avec Maiwenn Prigent, elle pourrait financer tes expériences,
- Discuter avec les autres, quelqu'un a peut-être vu ton observateur<sup>2</sup>.

---

2. « une boîte avec des leds qui clignotent »

## 13.9 Physique Quantique

La physique quantique a été une révolution scientifique en remettant en cause certains axiomes des sciences classiques et en proposant des théories qui peuvent paraître incohérente et contre le sens commun. L'expérience des fentes de Young est caractéristique. Elle consiste en une lampe, un mur avec deux fentes puis un écran. Lorsque la lumière passe par les fentes, la lumière provenant des deux fentes entre en interférence et plutôt que deux points blancs (en face des fentes), on observe une figure plus complexe (avec des zones sombres et claires sur tout l'écran).

Lorsqu'on émet les photons (particules de lumière) un par un, on observe quand même la figure d'interférence. Si on cherche à mesurer la fente par laquelle le photon passe, on n'observe plus une figure d'interférence (mais deux points, en face de chaque fente).

L'explication, en physique quantique, consiste à dire qu'on ne peut connaître l'état d'un système que lors des mesures. Entre les mesures, on doit considérer que toutes les possibilités coexistent ensemble. Lorsqu'on ne mesure pas par quelle fente le photon passe, on doit considérer qu'il passe par les deux fentes, ces deux réalités entrent alors en interférence.

**Note :** Les effets quantiques n'ont lieu qu'à des échelles microscopiques et non macroscopiques. Pour cette murder-party, la science-fiction débute ici : *les effets quantiques peuvent être observés au niveau macroscopique, d'où changement de réalité.*

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

## Chapitre 14

# Mikaelig Guéguen

**Résumé :** Chercheur éclectique et talentueux, tu es chargé par le MI6 de réceptionner un objet technologique.

### 14.1 Biographie

Tu es de ces chercheurs brillants qui ne se cantonnent pas à une seule discipline. La recherche, c'est comme la cuisine, il faut plusieurs ingrédients pour faire un bon plat. Tu travailles pour Nerzh-youl depuis plusieurs dizaines d'années et tu ne t'en plains pas. Hô bien sûr, il y a eu cette époque où Breizh Technology t'a fait une offre mais ils se sont rétractés et n'ont plus donné signe d'intérêt depuis.

Il y a 11 mois, une idée en amenant une autre, tu as décidé d'étudier les statistiques des voyants. Tu as donc contacté la FBV<sup>1</sup> pour obtenir une liste de voyants par correspondance. Tu leur envoyais des courriers avec des questions binaires simples du style « j'ai oublié où j'ai perdu mon livre, l'aurais-je laissé chez tatie Machine ? » et tu as constaté que leurs réponses étaient aussi fiables qu'un détecteur aléatoire<sup>2</sup>. Malgré tout, tu as fait la connaissance d'une voyante (qui a préféré rester anonyme) qui t'as étonné par sa réussite au tests : 99.9% de réussite.

---

1. Fédération Bretonne de Voyance.

2. détecteur qui dit oui ou non aléatoirement.

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

Tu as donc commencé à lui poser des questions plus pointues jusqu'à discuter de problèmes scientifiques difficiles comme le clonage de cellules issues de fossiles. Normalement, c'est impossible, mais elle t'a décrit, de manière assez imagée et par métaphore (forcément) un procédé qui s'est avéré efficace. Tu as donc décidé d'utiliser ce résultat et a proposé un nouveau projet à Maiwenn Prigent (présidente de Nerzh-youl) : cloner des fossiles et créer un parc d'attractions. Elle a été convaincue et vous avez commencé les travaux dans Brocéliande (la magie du lieu ajoutera à l'ambiance). Tu t'es bien caché de dire que l'idée ne venait pas de toi, qu'aurait-elle pensé ?

En parallèle, tu encadres Loan Prigent dans sa thèse sur un générateur d'énergie utilisant la fission nucléaire. Il est en troisième année de thèse et aurait du soutenir le mois prochain mais il a merdé son test grandeur nature et lorsqu'on a branché les barrières magnétiques (développées par Breizh Technology) qui serviraient aux enclos des dinosaures, son générateur a explosé. Maiwenn Prigent a reporté sa soutenance « à plus tard ». Tu considères Loan Prigent comme ton fils et ça t'embête qu'il soit en mauvaise posture, il lui faut un financement supplémentaire pour sa 4ème année et pas sûr que Maiwenn Prigent soit partante.

Il y a trois jours, tu as été contacté par le MI6<sup>3</sup>. Ce n'est pas la première fois qu'ils font appel à toi, mais d'habitude, c'est pour tes conseils en cryptanalyse<sup>4</sup>. Cette fois, ils ont un service à te demander : un de leurs agents chez Breizh Technology, Marzin Yvonet, a un appareil à exfiltrer vers le Royaume Uni, à toi de le trouver pour récupérer l'objet et leur envoyer.

Ce soir, tu accompagnes Maiwenn Prigent dans la réunion de crise chez Breizh Technology. Un de leur labo a explosé et ils ont besoin d'aide pour résoudre cette crise. Ce sera l'occasion de l'échange avec l'agent du MI6 et pourquoi pas une occasion de trouver un financement pour une 4ème année de thèse pour Loan Prigent.

---

3. Service Secret de Renseignements britannique, appelé à l'origine *Military Intelligence section 6 of England*.

4. cassage de codes secrets

## 14.2 Caractère

Tu es brillant. Tu sais que tu es au-dessus de la moyenne des gens. Tu penses être quelqu'un d'unique et d'exceptionnel. Tu es également quelqu'un de très sceptique.

## 14.3 Autres personnages

- **Arzel Riou** : est le directeur de Breizh Technology, très brillant, il a cherché à te débaucher puis s'est rétracté sans raison.
- **Marzin Yvonet** : est chercheur en physique chez Breizh Technology, tu dois prendre contact avec lui pour qu'il te donne l'objet à exfiltrer.
- **Maiwenn Prigent** : est la présidente de Nerzh-youl et donc ta patronne, elle te respecte et te laisse tranquille, pas sûr que tous les patrons soient comme ça.
- **Loan Prigent** : est ton thésard. Tu l'aimes bien mais après l'explosion de sa centrale, il va falloir lui trouver une 4ème année de financement.

## 14.4 Objectifs

**Trouver l'agent du MI6 et faire l'échange** Le MI6 aimerait récupérer un objet et ton contact doit se trouver ici.

**Obtenir une 4ème année de financement pour la thèse de Loan Prigent** Pas sûr que Maiwenn Prigent soit d'accord pour financer encore un an à Loan Prigent. Tu as besoin de 80 000 Francs.

## 14.5 Compétences

**Recherche Bibliographique.** En dépensant 1 point d'action, les organisateurs te donneront un résumé d'article écrit par une personne de ton choix.

**Coupure de Presse.** En dépensant 1 point d'action, un organisateur te fournira une coupure de presse concernant la personne de ton choix.

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

**Voler.** Tu es capable de dérober un objet sur quelqu'un. Va voir un organisateur, dis-lui qui tu veux voler et donne lui 2 points d'action. Il s'occupera du reste et te fournira un objet.

### 14.6 Secrets

**Tu travailles pour le MI6**

**Tu piques tes idées de recherche du moment à une voyante** Les idées sont brillantes, mais que penserait la scène scientifique si le Grand Mikaelig Guéguen utilisait les services d'un voyant ?

### 14.7 Possessions

- **Carte de séjour** au nom de Mikaelig Guégen valable pour le Royaume Uni.

### 14.8 Premiers mouvements

Voici quelques suggestions pour t'aider à débiter la soirée :

- Parle avec Loan Prigent pour l'assurer de ton soutien
- Discute avec tout le monde pour trouver discrètement ton contact

## Chapitre 15

# Maiwenn Prigent

**Résumé :** Présidente de Nerzh-youl, tu espères profiter de cette crise pour prendre le contrôle de Breizh Technology.

### 15.1 Biographie

Tu es la présidente de l'entreprise Nerzh-youl et experte en biologie, particulièrement en clonage et en cellules souches. Ton entreprise travaille régulièrement avec Breizh Technology et tu as plusieurs publications communes avec Arzel Riou, président de Breizh Technology. Il y a 25 ans, Arzel Riou a voulu débaucher Mikaelig Guéguen, le plus talentueux chercheur que tu connais. Tu t'en es rendu compte et as été voir Arzel Riou pour trouver une solution.

Chacun voulant Mikaelig Guéguen et refusant de le laisser à l'autre, vous avez décidé de le cloner. La technique marchait déjà sur les porcs (un de tes produits phare dans l'agro-alimentaire Breton<sup>1</sup>), vous avez mis au point une technique qui fonctionne sur l'Homme. Tu as prélevé un échantillon de cellule sur Mikaelig, transformé en cellules souches, obtenu un embryon et pour éviter des témoins trop gênants, as porté cet enfant. Loan Prigent est donc légalement ton fils, mais techniquement, celui de Mikaelig Guéguen. Ils ne le savent pas, seul Arzel Riou est au courant.

---

1. Phare Breton ...



## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

L'accord stipule que Loan Prigent travaillerait pour Nerzh-youl jusqu'à obtenir son doctorat puis serait embauché par Arzel Riou.

Il y a onze mois, Mikaelig Guéguen est venu avec une idée très originale, mais qui pourrait démultiplier ton chiffre d'affaire : cloner des animaux et des plantes fossiles et en faire un parc d'attraction pour le tourisme. Vous avez donc créé le projet et choisi la forêt de Brocéliande comme environnement touristique. Les légendes qui l'entourent ajouteront à l'atmosphère du lieu. Depuis, tu acquies des échantillons de cellules dans le secret. Normalement, on ne peut pas cloner ces cellules, mais Mikaelig Guéguen a trouvé un moyen.

Il y a une semaine, vous avez eu un gros problème. La centrale à énergie développée par Loan Prigent a explosé lors des essais pour alimenter les champs de force fournis par Breizh Technology (qui ne sait pas l'usage que vous en faites). Cette centrale était le sujet de thèse de Loan Prigent, il aurait dû soutenir le mois prochain mais vu l'explosion, tout est à recommencer et il devra sûrement faire une 4ème année, tous ces espoirs en lui pour terminer sur une explosion... Mais le plus grave, c'est que l'explosion a brisé certains enclos et des animaux se sont enfuis dans la forêt. Tu as réussi à garder cette histoire secrète pour ne pas affoler la population et les actionnaires.

Tu as appris l'explosion des laboratoires de Breizh Technology et tu as proposé ton soutien à Arzel Riou pour surmonter cette crise. Tu espères profiter de la situation pour prendre le contrôle de Breizh Technology ou pourquoi-pas, récupérer des projets de R&D intéressants. Officiellement, bien sûr, tu t'es portée au secours de Breizh Technology, en souvenir du bon vieux temps.

## 15.2 Caractère

Tu es quelqu'un de très calculateur. Ta vie est minutieusement planifiée afin d'optimiser tous tes choix. Et cela te réussit, tu as parfaitement le contrôle de ta vie. Par contre, ta plus grande peur est de perdre ce contrôle si durement acquis.

## 15.3 Autres personnages

- **Arzel Riou** : est le directeur de Breizh Technology, un de tes anciens amis et collègues. Une rivalité a toujours existé entre vous. Il y a des années, vous avez *créé* ensemble Loan Prigent, clone de Mikaelig Guéguen, à cause d'un différend sur *qui pourrait embaucher Mikaelig Guéguen*.
- **Loan Prigent** : il s'agit de ton fils. Enfin, tu l'as porté, Arzel Riou t'a aidé à le créer à partir des cellules de Mikaelig Guéguen. Tu avais mis de grands espoirs en lui, mais il t'a beaucoup déçu dernièrement.
- **Mikaelig Guéguen** : il s'agit d'un des meilleurs chercheurs que tu ais jamais rencontré. Tu es prête à tout pour le garder dans ta société.
- **Ganaelle Hervé** : c'est l'assistante administrative de Breizh Technology. Tu as eu à faire à elle quelques fois lors de certains projets. Elle t'a l'air prête à tout pour montrer sa valeur.

## 15.4 Objectifs

**Devenir The société en contrôlant Breizh Technology** Cela te permettrait de mettre fin une fois pour toute à la rivalité qui t'oppose à Arzel Riou.

**Récupérer les meilleurs projets/chercheurs** Si tu ne rachètes pas Breizh Technology, tu peux peut-être débaucher les meilleurs de ses chercheurs pour ton compte ou financer des projets de Breizh Technology afin d'en être co actionnaire.

## 15.5 Compétences

**Recherche Bibliographique.** En dépensant 1 point d'action, les organisateurs te donneront un résumé d'article écrit par une personne de ton choix.

**Coupage de Presse.** En dépensant 1 point d'action, un organisateur te fournira une coupure de presse concernant la personne de ton choix.

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

**Prise de sang** Ta formation te permet d'effectuer une prise de sang. Pour 1 point d'action, les organisateurs te diront si la personne est en bonne santé ou a pris des substances illégales (psychotropes!). Pour 1 point d'action de plus, tu peux effectuer un test ADN pour connaître l'identité réelle de la personne.

### 15.6 Secrets

**Tu as cloné Loan Prigent à partir de Mikaelig Guéguen** D'accord, scientifiquement c'est une très grosse avancée, mais c'est comme qui dirait illégal et immoral pour les deux concernés.

**Les animaux de ton parc préhistorique se sont échappés** Là encore, scientifiquement, le clonage de dinosaures est une avancée, mais que vont dire les riverains s'il y a des dégâts (sans parler de l'effet de surprise qui sera perdu).

### 15.7 Possessions

- **Livret de famille** Mentionnant Maiwenn Prigent et Loan Prigent (son fils, de père inconnu).
- **De l'argent** Tu possèdes une certaine somme d'argent (400 000 Francs) que tu es prête à investir comme bon te semble.

### 15.8 Premiers mouvements

Voici des suggestions pour t'aider à commencer la soirée :

- Discuter avec quelques chercheurs pour débaucher des talents

## Chapitre 16

# Pola Souliman

**Résumé :** Espionne à la CIA, tu espères intercepter un échange entre espions du MI6 pour prouver ta valeur. Tu espères obtenir des budgets pour ton projet de champs de gravitons.

### 16.1 Biographie

Tu es docteur en physique relativiste et experte en champs de force chez Breizh Technology. Tu as travaillé pour la NASA<sup>1</sup>. Tu travailles aussi pour la CIA en tant qu'espionne mais cet aspect de ta carrière ne marche pas trop. Tu avais découvert des documents qui montraient que Johnson<sup>2</sup> fomentait l'assassinat de Kennedy<sup>3</sup> et fait part de tes conclusions à ton agent de liaison. La direction n'a pas vraiment approuvé et t'a envoyée en mission en France, chez Breizh Technology pour exfiltrer des technologies de vol spatial vers la NASA.

Il y a un an, tu travaillais avec Azeline Tanguy sur un projet d'engrais surpuissant pour l'industrie agroalimentaire bretonne. Après des calculs fastidieux, tu as fourni les données à Azeline Tanguy mais celle-ci s'est trompée lorsqu'elle les a lues. Tu avais écrit les données en « oz » et elle les a lues en « kg<sup>4</sup> ». Ce surdosage n'a pas atteint les cultures, et a permis

---

1. « National Aeronautics and Space Administration », programme spatial américain.

2. 36ème président des états unis.

3. 35ème président des états unis.

4. 1 oz = 0.02835 Kg.

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

de vendre bien plus de produits que prévu initialement, mais en s'infiltrant dans les sols jusqu'aux rivières, ça a atteint l'écosystème côtier et vous êtes peut-être responsables des premières marées vertes ...

Après ça, tu as enfin pu travailler sur des champs de forces et de confinement (ta spécialité). Le premier prototype est une barrière magnétique pour confiner des animaux dans un périmètre. Elle nécessite énormément d'énergie et n'a donc pas encore d'application industrielle mais vous en avez livré un à Nerzh-youl. D'après Arzel Riou, ça permettra des tests en grandeur nature pour valider le principe et choisir s'il faut passer à la phase suivante.

Comme tu es toujours en retard sur les délais, tu as eu l'idée, il y a trois mois de développer un champ de confinement de gravitons<sup>5</sup>. Ce champ permet de dévier les gravitons pour qu'ils ne t'atteignent pas. L'absence de champ gravitationnel rend le travail un peu plus compliqué (apesanteur) mais permet d'accélérer le temps (relativement à l'extérieur du champ) et donc de travailler plus dans le même temps. Tous les jours, tu actives le champ quand tu travailles et tu l'éteints quand tu rentres chez toi.

Il y a deux jours, ton agent de liaison t'a avertie qu'un échange important aurait lieu entre espions anglais lors d'une réunion de Breizh Technology et t'a demandé de tenter d'intercepter l'objet de l'échange. Ce jour-là, tu avais rendez-vous avec Loan Prigent, il t'a dit avoir des problèmes d'étalement d'énergie pour ta barrière magnétique mais sans plus de détails. Tu l'as attendu toute la journée mais il n'est pas venu. C'est louche, il n'avait jamais raté une réunion.

Ce soir, tu as été convoquée comme les autres pour trouver une solution à la crise liée à l'explosion. Tu espères pouvoir avoir des budgets pour améliorer le champ de confinement de gravitons et intercepter les espions pour montrer ce que tu vaux à la CIA.

## 16.2 Caractère

Tu es quelqu'un de très sensible. Et cela t'amène à te sentir inférieure aux autres, car en regardant ta vie de loin, tu es persuadée d'avoir toujours saboté sans le vouloir ce que tu entreprenais.

---

5. Particule véhiculant la gravité.

## 16.3 Autres personnages

- **Arzel Riou** : est le directeur de Breizh Technology et ton patron. C'est quelqu'un de très brillant et a été un grand chercheur avant de créer Breizh Technology.
- **Izold Helias** : est la chef médecin de Breizh Technology. Elle t'a toujours paru réservée mais depuis quelque temps, elle a l'air de s'être guérie de sa timidité malade. C'est vraiment quelqu'un de très gentil.
- **Ganaelle Hervé** : est l'assistante administrative de Breizh Technology. Tout le monde la considère ici comme le second de Arzel Riou et la future gérante si un jour il devait laisser les rênes à quelqu'un. Elle est très douée dans le domaine de la finance, mais aime beaucoup chercher la petite bête aux chercheurs.
- **Soazic Guivarch** : est la responsable de la sécurité de Breizh Technology. Il s'agit de quelqu'un de froid à qui tu as rarement eu à faire. Elle gère les accès au bâtiment et s'assure de la sécurité du personnel.
- **Azeline Tanguy** : est ta collègue biologiste avec qui tu as bossé sur l'engrais (et peut-être généré une marée verte). Elle a l'air toujours en colère.
- **Loan Prigent** : est un thésard chez Nerzh-youl à qui t'as demandé un rendez-vous pour parler de tes barrières mais n'est jamais venu. On dirait qu'il a quelque chose à prouver.
- **Nig Guerzeg** : occupe le bureau à côté du tien, tu ne l'as pas vu depuis une semaine.

## 16.4 Objectifs

**Intercepter l'échange entre espions** Le CIA t'a demandé de récupérer l'objet devant être échangé entre les anglais. Confondre les espions serait un plus.

**Obtenir des budgets pour ton champ de confinement** Tu aimerais bien avoir des budgets pour continuer tes recherches. Tu as besoin de 400 000 Francs.

## 16.5 Compétences

**Recherche Bibliographique.** En dépensant 1 point d'action, les organisateurs te donneront un résumé d'article écrit par une personne de ton choix.

**Coupure de Presse.** En dépensant 1 point d'action, un organisateur te fournira une coupure de presse concernant la personne de ton choix.

**Voler.** Tu es capable de dérober un objet sur quelqu'un. Va voir un organisateur, dis-lui qui tu veux voler et donne lui 2 points d'action. Il s'occupera du reste et te fournira un objet.

## 16.6 Secrets

**Tu as généré une marée verte**

**Tu utilises un champ de confinement de gravitons pour être à l'heure pour tes projets**

## 16.7 Possessions

- **Passeport** Un passeport américain au nom de Pola Souliman.

## 16.8 Premiers mouvements

Voici quelques suggestions pour commencer la soirée :

- Va voir Loan Prigent pour savoir pourquoi il voulait te voir il y a deux jours
- Discute avec tout le monde pour déterminer qui est espion anglais

# Chapitre 17

## Vana Mahé

**Résumé :** Chercheuse en neuro-science, tu cherches à améliorer le genre humain et le libérer de ses peurs. Tu as conçu un disque vinyle pour les y aider, ce soir, c'est le grand soir, tu vas pouvoir tester en grandeur nature et leur prouver que tu as raison.

### 17.1 Biographie

Chercheuse en neuro-sciences chez Breizh Technology, tu travailles à l'amélioration des capacités cognitives et psychologiques. Initialement sur les animaux mais plus récemment sur les humains.

Il y a un an, tu as travaillé, avec Brieg Morvan, sur un projet de nanorobots qui, une fois introduits dans le corps du patient, et via des impulsions dans le cortex cérébral, sont capables de modifier la psyché pour améliorer ses capacités. Le projet se déroulait très bien, après des tests sur des rats, tu as fait un test sur toi qui s'est avéré fructueux : tu te sens libérée.

Deux problèmes sont venus clore ces travaux. Le coût de fabrication d'abord, exorbitant et ne permettant pas une fabrication industrielle. Et leur disparition... ni toi ni Brieg Morvan n'arrivez à trouver où ils ont été rangés. Vous suspectez un vol, mais à qui profiterait le crime ? Aucune publication ni aucun prototype n'a été publié depuis.



## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

Tu as donc changé d'angle d'attaque pour tes recherches et as trouvé une nouvelle approche basée sur les travaux de Wilhelm Reich<sup>1</sup> sur les structures psychologiques, Luther Burbank<sup>2</sup> sur l'influence des sons sur les plantes et James Vicary<sup>3</sup> sur les images subliminales.

Il y a 6 mois, en combinant ces approches, tu as mis au point une thérapie passive utilisant la musique comme vecteur de soin. Le principe est plutôt simple. Des sons subliminaux sont ajoutés à un morceau de musique quelconque. Lorsque le morceau est écouté, les sons ajoutés génèrent des réactions bio-chimiques dans le cerveau qui inhibent temporairement certaines censures de l'inconscient. Le patient surmonte alors ses peurs et guérit.

Il y a trois mois, après des tests sur des animaux qui t'ont paru prometteurs, tu t'es rendu compte que le vinyle que tu avais conçu pour l'expérimentation humaine fonctionnait à l'envers (il renforçait les mécanismes de défenses). Tu as cherché à le détruire mais tu ne l'as pas retrouvé (distrainée comme tu l'es, tu l'as sans doute perdu). Qu'à cela ne tienne, tu en as fait un nouveau, et qui fonctionne.

Tu as été convoquée à cette réunion de crise, comme d'autres collègues, pour trouver des solutions pour l'entreprise. Tu aimerais faire financer tes recherches et pour prouver à Arzel Riou que ta théorie est valide, tu as apporté ton vinyle pour le faire écouter pendant la soirée et lui prouver, par l'exemple, que ça marche.

## 17.2 Caractère

Avant, tu étais quelqu'un pétri de peurs : tu avais peur de te faire manipuler par tes supérieurs, humilier par tes collègues, réprimer par le gouvernement. Mais tout cela a changé depuis que tu as pris une dose de nano-robots. Depuis, tu es devenue ouverte et tu t'es dévouée corps et âme à faire découvrir ce bien être aux autres.

---

1. Psychiatre et psychanalyste, mort en prison en 1957 aux États-Unis.

2. Horticulteur américain, mort en 1926.

3. Chercheur en marketing.

## 17.3 Autres personnages

- **Arzel Riou** est le patron de la société Breizh Technology et ton patron. C'est quelqu'un qui a un très grand passé scientifique. Il gère sa société d'une main de maître.
- **Izold Helias** est la chef médecin de l'entreprise. Il s'agit de quelqu'un de toujours prêt à rendre service, surtout dernièrement.
- **Ganaelle Hervé** est l'assistante administrative de Breizh Technology. Elle est (comme beaucoup de monde à Breizh Technology très compétente, mais on dirait qu'elle cherche toujours à impressionner Arzel Riou.
- **Brieg Morvan** est ton collègue bio-informaticien avec qui tu as travaillé sur les nano-robots. Très intelligent mais en total inadéquation avec les gens qui l'entourent. Il préfère ses machines.
- **Soazic Guivarch** est la responsable de la sécurité du bâtiment. C'est quelqu'un de froid et de très direct. En même temps elle a l'entière responsabilité des allées et venues des gens ainsi que de la sécurité autant industrielle que matérielle des projets de Breizh Technology.

## 17.4 Objectifs

**Rendre les gens meilleurs** Depuis que tu as fait sur toi même le test des nano-robots, tu cherches à améliorer le bien-être des personnes qui t'entourent. Trouve un moyen d'aider les autres à dépasser leurs problèmes.

**Faire écouter ton vinyle à l'assistance** Tu es persuadée que ton vinyle peut être la clef de la libération de l'inconscient et tu es décidée à le passer pendant la réunion.

**Obtenir des budgets pour tes travaux** Tu cherches à récupérer des budgets afin de faire une diffusion de masse de ton vinyle. Tu as besoin de 80 000 Francs.

## 17.5 Compétences

**Recherche Bibliographique.** En dépensant 1 point d'action, les organisateurs te donneront un résumé d'article écrit par une personne de ton

choix.

**Coupure de Presse.** En dépensant 1 point d'action, un organisateur te fournira une coupure de presse concernant la personne de ton choix.

**Psychanalyse** En dépensant 2 points d'action, un organisateur te donnera un souvenir enfoui de la personne que tu auras choisie. Ce souvenir pourra t'aider à déterminer le caractère de la personne et ainsi, la soigner.

### 17.6 Secrets

**Tu as perdu tes nano-robots** Ceux-ci ont coûté une petite fortune en recherche et développement et il serait dommage que la direction apprenne que vous les avez perdus.

**Tu as perdu ton vinyle qui ne marche pas** Il est peut-être perdu dans un tiroir, avec de la chance, parce qu'en admettant que quelqu'un soit tombé dessus par hasard et l'ait écouté, les dégâts dans la psyché pourraient être catastrophiques.

### 17.7 Possessions

- **Un vinyle** Un vinyle avec de la musique contemporaine.

### 17.8 Premiers mouvements

Pour t'aider, voilà quelques idées pour débiter la soirée :

- Parle avec quelques personnes pour essayer de comprendre leur fonctionnement psychologique
- Tâte le terrain pour déterminer le bon moment pour passer ton disque

### 17.9 Structures psychologiques

Le Dr. Reich a proposé une théorie originale et peu suivie pour expliquer la réticence de certains patients à être soignés et mis en évidence la notion de « caractère ». Un caractère est un ensemble de moyens mis en

## 17. VANA MAHÉ

place par le patient pour se protéger de ses peurs les plus profondes. On peut identifier 5 types de caractères :

- Schizoïde,
- Oral,
- Masochiste,
- Psychopathe,
- Rigide.

### 17.9.1 Structure schizoïde

La personnalité schizoïde a peur de l'existence. Il a peur de s'impliquer, il panique devant les contraintes sociales et a tendance à fuir devant les conflits (plutôt que de les résoudre). Il est perfectionniste et intellectuel. Il se croit nul et recherche la solitude ; il se sent incompris de son entourage. Il aime voyager, surtout en esprit.

L'état Schizoïde peut être dépassé par des actions simples comme mener des activités jusqu'au bout, repérer les moments de fuite, s'impliquer dans un groupe (plutôt que rester seul), augmenter les contacts humains, suivre un emploi du temps structuré. Le schizoïde deviendra alors quelqu'un vivant dans la légèreté, altruiste, plein d'amour et de compassion.

### 17.9.2 Structure Orale

La personnalité orale a peur d'être abandonnée ou d'être en manque (de quoi que ce soit). Elle est donc plutôt égoïste, dépendante et s'adonne à des excès (pour combler les manques, comme l'alcool, le tabac). Elle a un grand besoin de présence, d'attention et de soutien, elle a du mal à essuyer un refus. Elle cherche à s'accrocher à des personnes influentes et cherche à les manipuler (elle ne voudra cependant pas être à la tête et préfère un poste subalterne mais influent).

Pour dépasser son état, il faut dépasser ces peurs et trouver des sources de bien être intérieur, lâcher prise, donner sans retour, faire confiance. Une activité artistique ou du bénévolat peuvent aussi aider. L'oral deviendra alors quelqu'un de généreux, ouvert, aimant l'instant présent sans attente en retour.

### 17.9.3 Structure Masochiste

La personnalité masochiste a peur des injustices et des trahisons. Il est animé par un fort sentiment de colère. Si la peur domine la colère, c'est quelqu'un de renfermé, discret et craintif. A l'opposé, si la colère domine, c'est quelqu'un d'agressif, qui a tendance à rejeter la faute sur les autres. Dans tous les cas, il a tendance à saboter le travail (le sien ou celui des autres) et se croit inférieur.

Pour dépasser ce stade, le masochiste doit cesser de se plaindre et de blâmer les autres, dédramatiser les situations. L'humour et les jeux sont un bon remède. Il peut aussi prendre soin de lui, faire de l'exercice et cultiver la gratitude. Il deviendra alors quelqu'un faisant preuve de beaucoup de compassion, de générosité. Il sera solide psychologiquement et physiquement. Beaucoup de dévouement, de courage, de respect de don de soi.

### 17.9.4 Structure Psychopathe

Le psychopathe a peur de ne pas être aimé et de perdre la face. Il va donc faire preuve de séduction et de manipulation. Il place la performance au sommet des valeurs et se sent (souvent à juste titre) supérieur aux autres. Il a une importance excessive de lui-même. Il peut faire preuve de fausseté et a du mal à tenir ses promesses. Il n'a jamais le temps, se croit responsable et fort. Intolérant et sceptique.

Pour dépasser ce stade, il doit lâcher prise et s'accepter tel qu'il est (et non comme un héros surpuissant). Il doit retenir les leçons de ses erreurs et arrêter de jouer un rôle. La méditation peut faire de très bon progrès. Le Psychopathe deviendra alors quelqu'un avec une grande capacité d'amour et de don de soi. Son côté brillant sera alors véritablement révélé et sera apprécié.

### 17.9.5 Structure Rigide

La personnalité rigide a peur des sentiments et des émotions (se sentir vulnérable). Insensible avec un très fort contrôle d'elle-même. Intellectualise tout, perfectionniste. Il se justifie sans cesse et cache ses problèmes (les réitérerait reconnaître sa vulnérabilité). Il compare tout, n'aime pas recevoir moins mais aime encore moins recevoir plus. Il cherche le contrôle à tout prix.

## 17. VANA MAHÉ

Le Rigide peut évoluer en réapprenant à souffrir, faire preuve de tendresse et d'amour. En étant attentif aux autres. Il faut s'ouvrir l'esprit, arrêter de vouloir avoir raison, moins planifier et accepter l'inattendu. Travailler la souplesse (de l'esprit et du corps), le champ, la danse voire faire des grimaces. Le Rigide deviendra alors quelqu'un maître de ses émotions, sensible, courageux, héroïque. Il sera un exemple pour les autres. Ses sentiments seront purs, il respectera les autres.

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

# Chapitre 18

## Soazic Guivarch

**Résumé :** Responsable de la sécurité chez Breizh Technology et fonctionnaire à la DST, tu espères identifier des espions anglais.

### 18.1 Biographie

Après des études brillantes à l'École spéciale militaire de Saint Cyr et l'obtention du grade de lieutenant, tu t'es tournée vers la gendarmerie puis les services de renseignements et finalement, la Direction de la Surveillance du Territoire (DST<sup>1</sup>).

Plutôt douée dans ton domaine, tu as été embauchée par Breizh Technology pour veiller à la sécurité de leurs installations et la lutte contre l'espionnage industriel. C'est bien sûr une couverture, tu n'as jamais quitté le service de la DST et veille à ce que les intérêts français ne tombent pas dans les mains de puissances étrangères (les britanniques, proches voisins ou pire, les russes).

Il y a 9 mois, Ganaelle Hervé, la seconde de Arzel Riou, directeur de Breizh Technology, est venue te voir pour te demander de collaborer avec Brieg Morvan. Il a été chargé de développer un programme permettant d'effectuer des placements boursiers et Ganaelle Hervé préfère garder le secret sur cette histoire. Quand Brieg Morvan t'as demandé un accès au

---

1. Direction de la Surveillance du territoire



## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

super-calculateur, tu lui as fourni un badge pour utiliser le temps de Ahez Yvonet (elle n'utilise quasiment jamais le super calculateur, personne n'y verrait rien).

Un mois plus tard, Brieg Morvan est venu paniqué : son IA a fait planter le calculateur dans les grandes lignes... les cœurs ont littéralement fondu et la machine est inutilisable. Après avoir vu Ganaelle Hervé, elle vous a demandé de ne rien dire.

Tes sources à la DST t'ont appris que Ahez Yvonet a été mise en cause lors de l'enquête (après tout, c'était son temps de calcul qui avait provoqué le problème) et arrêtée pour espionnage (les enquêteurs ont assimilé a un sabotage délibéré et donc une atteinte aux intérêts de la France). Lorsqu'on t'a demandé de témoigner, tu n'as rien dévoilé que ce qu'ils savaient déjà.

Il y a trois mois, Ganaelle Hervé est revenue te voir à cause d'un chercheur absent de son poste de travail. Tu l'as accompagnée jusqu'au bureau de Nig Guerzeg (l'absent) pour l'ouvrir mais rien n'y a fait, la porte est restée fermée. Tu as pourtant un passe, et tu as réussi à déverrouiller la porte, mais impossible de faire pivoter la porte. N'ayant pas l'équipement nécessaire, vous êtes reparties et Ganaelle Hervé ne t'en a pas reparlé depuis.

Il y a deux jours, la DST t'a activée : ils ont toutes les raisons de croire que Breizh Technology a été infiltrée par le MI6<sup>2</sup>. Cet espion devrait voler un équipement et le passer à un contact lors d'une réunion importante. Ils ne connaissent pas l'identité des espions mais pensent que l'échange aura lieu ce soir.

Hier, une explosion a littéralement vaporisé le laboratoire des bio-carburants. C'est un peu normal, vu les produits qu'ils manipulent (mais une explosion vers minuit, c'est moins normal). Arzel Riou a convoqué tout le monde pour trouver une solution. Les chercheurs devraient trouver de nouveaux projets juteux (ou au moins rentables). De ton côté, tu es en contact avec l'inspecteur chargé de l'enquête et tu espères bien surprendre les espions.

---

2. Service Secret de Renseignements britannique, appelé à l'origine \_\_Military Intelligence section 6 of England.

## 18.2 Caractère

Tu es quelqu'un de très vulnérable émotionnellement. Et pour cacher cette vulnérabilité, tu joues auprès des autres le rôle de quelqu'un de froide et distante. Tu n'es pas très sûre de toi et tu doutes souvent de toi.

## 18.3 Autres personnages

- **Arzel Riou** : est ton patron. Il a un flair pour dénicher les bons cerveaux et tu es là pour protéger ses secrets industriels.
- **Izold Helias** : est la chef médecin, elle rafistole les blessés quand des expériences foirent.
- **Ganaelle Hervé** : est le second du patron, ce serait une très bonne position pour un espion mais elle n'en a rien montré.
- **Brieg Morvan** : est spécialiste d'IA et tu lui as ouvert un accès au super ordinateur (jusqu'à ce qu'il fonde).
- **Nig Guerezeg** : est absent depuis une semaine. C'est surtout son bureau qui refuse de s'ouvrir qui t'inquiète.

## 18.4 Objectifs

**Identifier les espions et empêcher l'échange** C'est ton travail après tout en tant que membre de la DST. **Trouver ce qu'il s'est passé hier et qui a généré l'explosion** C'est ton travail en tant que responsable de la sécurité du site.

## 18.5 Compétences

**Recherche Bibliographique.** En dépensant 1 point d'action, les organisateurs te donneront un résumé d'article écrit par une personne de ton choix.

**Coupage de Presse.** En dépensant 1 point d'action, un organisateur te fournira une coupure de presse concernant la personne de ton choix.

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

**Dossiers secrets** Tu as accès aux dossiers secrets des personnes présentes. Pour 2 points d'action, tu peux obtenir des informations sur quelqu'un.

### 18.6 Secrets

**Tu n'as rien dit à propos du supercalculateur**  
**Tu es membre de la DST**

### 18.7 Possessions

- **Un message** *Échange important lors d'une réunion. Interceptez et confondez.*
- **De l'argent** La DST offre 40 000 Francs pour chaque espion que tu confondrais. Tu peux utiliser cet argent pour financer des projets (et d'éventuels indics).

### 18.8 Premiers mouvements

Voici quelques suggestions pour t'aider à débiter :

- Assure-toi du soutien de Ganaelle Hervé et Brieg Morvan pour le coup du supercalculateur
- Intercepte les échanges louches entre les gens
- L'équipe de Izold Helias s'occupe d'autopsier un corps trouvé sur les lieux hier soir, peut être aura-t-elle des informations dans la soirée ?

# Chapitre 19

## Izold Helias

**Résumé :** Médecin chef chez Breizh Technology, tu as découvert des dons de voyances et aimerais monter un projet d'étude de ces dons.

### 19.1 Biographie

Tu es la responsable médicale de Breizh Technology. Ton travail consiste à soigner les chercheurs victimes d'accidents. Ce n'est pas de tout repos vu les calamités que ces chercheurs inventent mais c'est intéressant, il arrive toujours quelque chose d'inattendu ou de jamais vu dans le métier. Cela fait plusieurs années que tu bosses pour Breizh Technology et tu en as vu de toutes les couleurs.

D'habitude, les trucs bizarres arrivent aux autres mais il y a 11 mois, tu t'es mise à avoir des visions. Rien à voir avec les rêves ou des persistances rétinienne, de vraies visions ... Au début, c'était de simples images mais elles ont gagné en netteté et en précisions au point de pouvoir les diriger sur des sujets précis.

Scientifique dans l'âme, ce genre de « pouvoir » te rend très perplexe : le corps humain n'a pas d'organe capable de ce genre de choses (et tu es bien placée pour le savoir). Pourtant, malgré tous ces tests que tu t'es fait passé en secret (ça ferait mauvais genre que le médecin d'une entreprise scientifique soit voyante), tu as bien du te rendre à l'évidence : ces dons

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

sont réels.

Du coup, quitte à avoir ces pouvoirs, tu as décidé d'en faire profiter les autres. Sous couvert d'anonymat, tu t'es inscrite à la FBV<sup>1</sup> pour répondre aux questions par correspondance.

Il y a peu de temps, un drôle de type plutôt curieux t'a posé un tas de questions. Bon, des tas de types bizarres te posent des questions curieuses, mais cette fois, ce n'était pas le même genre. Plutôt que l'éternelle « est-ce que **nom arbitraire** va se remettre avec moi ? » cette fois, c'était des questions *curieusement scientifiques*. Simples au début (« Combien de personnes vont passer par la rue Saint Michel de Rennes ? ») puis de plus en plus complexes. La dernière en date : « comment ressusciter des fossiles ? ». Comme d'habitude, tu as dirigé tes visions et a trouvé des images et des sensations spéciales. Tu as tout noté pour lui donner ta réponse. Ça a éveillé ta curiosité et tu as décidé de tenter l'expérience plus tard pour voir ce que ça donnerait.

Il y a sept mois, tu as demandé à Loïck Jaouen, chercheur en crypto-zoologie<sup>2</sup>, de te rapporter quelques cellules fossiles de petits mammifères. Il t'a rapporté les cellules d'un ancêtre du rat et tu as pu tenter ton expérience. Elle a été plutôt concluante. Si on compte le fait que tu as su générer une douzaine de ces rats-dinosaures et si on ne compte pas qu'ils se sont échappés de ton laboratoire et se sont réfugiés dans le laboratoire des bio-carburants. Tu as cherché à les retrouver mais en vain.

Hier soir, l'explosion a complètement vaporisé le laboratoire des bio-carburants, les rats ont dû subir le même sort. Ce n'est pas plus mal car tu te voyais mal expliquer à Arzel Riou (directeur de Breizh Technology) que tu avais créé des rats-dinosaures sans permission.

Ce soir, tu as été convoquée, comme les autres, pour trouver une solution à cette crise. Tu aimerais avoir des budgets pour étudier les applications civiles (et pourquoi pas militaires) des dons psychiques comme la voyance<sup>3</sup>.

---

1. Fédération Bretonne de Voyance

2. Science qui étudie les animaux dont l'existence ne peut être prouvée de manière irréfutable, comme le monstre du Loch Ness.

3. « Stargate Project » ça serait bien comme nom

## 19.2 Caractère

Tu étais quelqu'un de timide et de renfermé. Tu avais peur de t'impliquer dans des relations avec les autres. Depuis que tu as développé tes dons de voyance, tu es à présent pleine de compassion pour tes concitoyens et tu aimes aider les autres sans rien attendre en retour.

## 19.3 Autres personnages

- **Arzel Riou** : est ton patron. Brillant chercheur avant de créer son entreprise, il s'occupe plus de gestion et de finance à présent.
- **Ganaelle Hervé** : est le second de Arzel Riou (pas officiellement, mais tout le monde s'en doute). Elle est plus occupée à surveiller les projets que ton infirmerie.
- **Soazic Guivarch** : est responsable de la sécurité. Froide et distante, elle ne vient jamais dans ton infirmerie.
- **Loïck Jaouen** : est un cryptozoologue assez excentrique mais n'a pas son pareil pour dénicher des bestioles bizarres. Il t'a fourni des cellules de rats fossiles.

## 19.4 Objectifs

**Obtenir des budgets pour un projet d'étude de la voyance** Tu es sûre que la voyance peut résoudre bien des problèmes et tu aimerais en faire profiter le monde. Tu as besoin de 80 000 Francs.

**Obtenir des budgets pour un projet sur des animaux préhistoriques** C'est un projet plus terre à terre. Peut-être qu'il sera plus facile à défendre. Tu as besoin de 80 000 Francs.

## 19.5 Compétences

**Recherche Bibliographique.** En dépensant 1 point d'action, les organisateurs te donneront un résumé d'article écrit par une personne de ton choix.

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

**Coupure de Presse.** En dépensant 1 point d'action, un organisateur te fournira une coupure de presse concernant la personne de ton choix.

**Prise de sang** Ta formation te permet d'effectuer une prise de sang. Pour 1 point d'action, les organisateurs te diront si la personne est en bonne santé ou a pris des substances illégales (psychotropes!). Pour 1 point d'action de plus, tu peux effectuer un test ADN pour connaître l'identité réelle de la personne.

### 19.6 Secrets

**Voyance** Tu as développé un don de voyance qui ne fait pas sérieux chez les scientifiques.

**Dinosaures** Tu as fabriqué des rats dinosaures qui se sont échappés.

### 19.7 Possessions

- **Des notes ésotériques** ça parle de pierre philosophale (qui redonne la vie aux morts).

### 19.8 Premiers mouvements

Voici quelques conseils pour t'aider à débiter la soirée :

- Tu peux aller discuter avec Loïck Jaouen qui a l'air de quelqu'un de sympathique
- Tu peux discuter avec Arzel Riou pour voir tes espérances de financement

## Troisième partie

# Annexes





## Annexe A

# Recherche Bibliographique

Les chercheurs présents peuvent effectuer une recherche rapide dans les archives des revues scientifiques de Breizh Technology. Pour un point d'action, ils peuvent avoir une idée des champs de recherche des autres chercheurs ici présents.

### A.1 Marzin Yvonet - La décohérence quantique

La mécanique quantique est la branche de la physique qui a pour objet d'étudier et de décrire les phénomènes fondamentaux à l'œuvre dans les systèmes physiques, plus particulièrement à l'échelle atomique et subatomique.

Cet article traite de la *décohérence quantique*, un phénomène physique susceptible d'expliquer la transition entre les règles physiques quantiques et les règles physiques classiques telles que nous les connaissons, à un niveau macroscopique. Par exemple, la superposition d'états, qui existe au niveau atomique, n'est jamais observée au niveau macroscopique (échelle humaine par exemple).

## A.2 Vana Mahé - De l'application des suggestions subliminales à la radio

Suite aux travaux de James Vicary sur les images subliminales, cet article met en place une théorie neuro-biologique pour expliquer leur mécanismes. Dans la deuxième partie, Vana Mahé applique cette même théorie aux sons (plutôt qu'aux images) et donne des applications à la radio.

## A.3 Maiwenn Prigent et Arzel Riou - Saucisson au gène

Après une introduction sur la génétique et les moyens d'influencer le patrimoine génétique chez l'embryon, qui constitue une ébauche de l'Épigénétique, l'auteur montre un protocole d'application et son application dans l'agro-alimentaire Breton (l'élevage de porcs sélectionnés pour leur capacité à faire de bonnes saucisses).

**Note :** le titre fait un jeu de mot entre les gènes (information génétique transmise par un individu à sa descendance) et le gène (marc de raisin en Beaujolais)

## A.4 Pola Souliman - De la manipulation des gravitons

Après une introduction sur la nature et les effets de la gravité, cet article traite de leur manipulation et de leurs applications possibles dans l'industrie.

Les gravitons sont des particules de gravités. Ce sont eux qui sont responsables de l'attraction des corps (dans la physique Newtonienne). Ce sont aussi eux qui sont responsables des courbures de l'Espace-Temps (dans la physique d'Einstein). Leur présence (ou leur absence) ralentit (ou accélère) le temps. L'auteur montre comment influencer les gravitons à l'aide de champs magnétiques et comment mettre en place des zones d'anti-gravité.

## **A.5 Loan Prigent - Miniaturisation et réactions nucléaires**

L'énergie nucléaire constitue un réservoir quasiment infini d'énergie mais pose le problème de son exploitation. Celle-ci n'est possible que dans des centrales prévues à cet effet et aussi grosses que de petits villages. L'auteur fait une comparaison historique avec l'informatique et l'apparition des transistors (qui ont réduit la taille des super-calculateurs) et montre qu'il est possible, en théorie, de miniaturiser des centrales nucléaires pouvant tenir dans un cabanon de jardin.

La fin de l'article est une description d'une centrale expérimentale développée par l'auteur mais n'ayant pas encore été testée. Les tests feront l'objet d'un nouvel article.

## **A.6 Azeline Tanguy - Les algues aiment l'agriculture**

Les algues constituent une réserve fabuleuse de micro-usines chimiques capables de synthétiser, dans de bonnes conditions, des produits chimiques utilisés par l'industrie. L'auteur explique dans cet article comment, grâce aux algues, elle est capable de produire du nitrate, utilisable dans l'agriculture.

## **A.7 Mikaelig Guéguen - Revitalisation de cellules fossiles**

Cet article montre un procédé par lequel l'auteur revitalise des cellules fossiles. Ces cellules peuvent alors être cultivées et produire un embryon. Des tableaux de résultats montrent les résultats positifs de l'auteur. Aucune explication sur la nature du phénomène n'est fournie.

## **A.8 Izold Helias - Perception extra-sensorielles et ses possibilités**

Dans cet article, l'auteur propose d'abord un procédé de test des capacités extra-sensorielles pour détecter et valider ces dons dans la population. Dans la deuxième partie, l'auteur propose des applications, industrielles, militaires et de santé, de ces dons.

## **A.9 Loïck Jaouen - Carte Postale du Tibet**

Cet article est un compte-rendu d'expédition de Loïck Jaouen au Tibet à la recherche de l'*Homme des Neiges*. Après plusieurs mois de recherches, Loïc Jaouen fini par le trouver, l'article se poursuit sur des impressions anthropologiques et des photos de Loïck Jaouen et du Yéti.

## **A.10 Ganaelle Hervé**

Aucune publication scientifique

## **A.11 Brieg Morvan - Ordinateur cellulaire**

Dans cet article, l'auteur fait un parallèle entre les ordinateurs et les capacités de calculs des cellules vivantes. Il propose ensuite de créer des cellules hybrides, issues de cultures vivantes puis modifiée pour exécuter un programme. Ces *nano-robots* comme il les appelle pourraient être l'avenir de l'informatique.

## **A.12 Soazic Guivarch**

Aucune publication scientifique

## Annexe B

# Presse

En dépensant 1 point d'action, les joueurs ont accès à des coupures de presses concernant le personnage de leur choix.

### B.1 Marzin Yvonet

Il y a 8 mois. Scandale chez Breizh Technology, une chercheuse accusée d'espionnage sabote le super-calculateur de l'entreprise.

### B.2 Vana Mahé

Il y a un an. Rassemblement pacifiste à Brocéliande, pour la libération de l'esprit de ses contraintes, Vana Mahé nous raconte.

### B.3 Maiwenn Prigent

Il y a 20 ans. Le premier cochon cloné par Maiwenn Prigent. Le premier pas vers la conservation des races Bretonnes.

## **B.4 Pola Souliman**

Il y a 3 mois. Le zoo de Vincennes se dote de barrières électrostatiques développées par Pola Souliman, une première au monde, les visiteurs sont ravis.

## **B.5 Arzel Riou**

Il y a 20 ans. Arzel Riou et Maiwenn Prigent, le couple (scientifique) de l'année.

## **B.6 Loan Prigent**

Il y a 3 ans. Une famille scientifique, interview avec Loan Prigent, fils de Maiwenn Prigent qui commence sa thèse pour Nerzh-youl. « J'espère vraiment me montrer digne de ma famille ».

## **B.7 Azeline Tanguy**

Il y a 1 an. Marée verte en baie de Saint Malo, les pertes touristiques sont énormes. Certains écologistes mettent en cause le nouvel engrais développés par Azeline Tanguy.

## **B.8 Mikaelig Guéguen**

Il y a 20 ans. Record du monde de publications. Un chercheur, Mikaelig Guéguen, publie un papier toutes les semaines.

## **B.9 Izold Helias**

Il y a 10 mois. La voyance et ses preuves scientifiques, Izold Helias, chef médecin chez Breizh Technology nous explique les hypothèses actuelles.

## B. PRESSE

### **B.10 Loïck Jaouen**

Il y a 1 an. Breizh Technology se dote d'un nouveau pôle scientifique. Plusieurs embauches dont un cryptozoologue.

### **B.11 Ganaelle Hervé**

Il y a 8 mois. Succès financiers pour Breizh Technology grâce à des placements financiers très juteux.

### **B.12 Brieg Morvan**

Il y a 8 mois. Un super-calculateur fond. Brieg Morvan, informaticien chez Breizh Technology nous explique ses hypothèses.

### **B.13 Soazic Guivarch**

Il y a 5 ans. Promotion à Saint Cyr. Parmi les diplômés, Soazic Guivarch nous raconte son parcours.



## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

# Annexe C

## Vol

Pour deux points d'action, les joueurs peuvent vous demander de dérober un objet au personnage de leur choix.

### C.1 Azeline Tanguy

**Une photo de famille** on y voit Azeline Tanguy et ses parents, en Sibérie.

### C.2 Arzel Riou

**Spécification de barrière magnétique.** Spécifications énergétique d'une barrière magnétique, les unités sont en Joules.

### C.3 Brieg Morvan

**Badge d'accès au super calculateur** au nom de Ahez Yvonet.

### C.4 Ganaelle Hervé

**Un vinyle** avec de la musique contemporaine.

## C.5 Loïc Jaouen

**Un tube à essais** contenant une sorte de poussière volatile. Aucune idée de à quoi ça sert.

## C.6 Loan Prigent

**Spécification de barrière magnétique.** Spécifications énergétique d'une barrière magnétique, les unités sont en Calories.

**Bidule.** Il s'agit d'une boîte avec des voyants qui clignotent.

## C.7 Marzin Yvonet

**Une facture.** Il s'agit d'une facture pour du matériel très onéreux (400 000 Fr.).

## C.8 Mikaelig Guégen

**Carte de séjour** au nom de Mikaelig Guégen valable pour le Royaume Uni.

## C.9 Maiwenn Prigent

**Livret de famille** Mentionnant Maiwenn Prigent et Loan Prigent (son fils, de père inconnu).

## C.10 Pola Souliman

**Passeport** Un passeport américain au nom de Pola Souliman.

## C.11 Vana Mahé

**Un vinyle** Un vinyle avec de la musique contemporaine.

## C.12 Soazic Guivarch

**Un message** *Échange important lors d'une réunion. Interceptez et confondez.*

## C.13 Izold Helias

**Des notes ésotériques** ça parle de pierre philosophale (qui redonne la vie aux morts).

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

## Annexe D

# Dossiers du personnel

Pour deux points d'actions, certains joueurs peuvent vous demander l'accès au dossier personnel du personnage de leur choix.

### D.1 Marzin Yvonet

Depuis l'arrestation de sa femme, il semble s'enfermer dans le travail. On ne le voit presque plus et personne ne sait vraiment ce qu'il peut bien faire pendant toutes ces heures, surtout qu'il n'utilise qu'un budget de 100 000 Fr.

### D.2 Vana Mahé

A demandé des budgets pour des nano-robots qui n'a donné aucune nouvelle. Elle a acheté un grand nombre de vinyles de musique.

### D.3 Maiwenn Prigent

A travaillé régulièrement avec Arzel Riou sur les applications de modifications génétiques.

## D.4 Pola Souliman

Rendait ses projets systématiquement en retard mais depuis une semaine, elle semble être ponctuelle.

## D.5 Arzel Riou

Je suis le directeur, celui qui lit ces lignes sera licencié pour espionnage ou non-respect de la politique de confidentialité.

## D.6 Loan Prigent

Thésard dans une autre entreprise. \emph{Penser à faire une proposition d'embauche.}

## D.7 Azeline Tanguy

Très bon élément, a permis de très grandes rentrées d'argent via la vente d'un engrais surpuissant (Nitrate).

## D.8 Mikaelig Guéguen

Élément brillant, **Ne plus proposer d'embauche.**

## D.9 Izold Helias

A émis récemment des notes de frais pour du matériel de paléontologie (fossiles).

## D.10 Loïck Jaouen

A été licencié de son ancien poste suite à des plaintes de collègues (des éléments disparaissent).

## D. DOSSIERS DU PERSONNEL

### **D.11 Ganaelle Hervé**

A effectué des placements très rentables il y a 9 mois puis s'est arrêtée le mois suivant.

### **D.12 Brieg Morvan**

A émis des notes de frais pour des ouvrages sur la finance et les placements.

### **D.13 Soazic Guivarch**

Responsable de la sécurité, a accès à toutes les installations et gère les accréditations.



## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

## Annexe E

# Prise de sang

Ce pouvoir sert de deux manières, une simple analyse sanguine ou un véritable test ADN.

### E.1 Analyse sanguine

L'analyse sanguine donne deux résultats : sur Izold Helias et Vana Mahé, elle révèle la présence de nano-robots (robots à l'échelle cellulaire). Elle ne révèle rien pour les autres personnages.

### E.2 Test ADN

L'analyse ADN confirme l'identité de chaque personnage, sauf dans un cas, Loan Prigent a le même ADN que Mikaelig Guéguen (tous deux étant alors identifiés en tant que Mikaelig Guéguen). Le cadavre trouvé sur les lieux de l'explosion à l'ADN de Ganaelle Hervé, c'est normal, c'est le double de la réalité alternative.

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

## Annexe F

# Dossiers secrets

Pour deux points d'action, certains joueurs peuvent vous demander l'accès aux dossiers secrets du personnage de leur choix.

### F.1 Marzin Yvonet

Il a acheté beaucoup de matériel scientifique. Les sommes en jeu sont plus importantes que ses budgets de projets. Il doit bénéficier de financement externe mais encore inconnu.

### F.2 Vana Mahé

Elle a acheté du matériel de presse de vinyle (pour créer ses propres compositions). Aucune preuve de contrefaçon et de commerce illicite pour l'instant.

### F.3 Maiwenn Prigent

Elle se procure des fossiles auprès de marchands non-déclarés. Aucune trace de revente de ces marchandises.

## **F.4 Pola Souliman**

A réservé une salle de réunion il y a deux jours. Aucun compte-rendu.

## **F.5 Arzel Riou**

A fait des propositions d'embauche il y a 20 ans à Mikaelig Guéguen puis n'a plus rien tenté après une visite de Maiwenn Prigent, un accord semble avoir été mis en place.

## **F.6 Loan Prigent**

En fin de thèse sur des générateurs d'énergie. N'a pas publié les résultats de tests pourtant attendus. Un contretemps ou une mauvaise théorie ?

## **F.7 Azeline Tanguy**

Réfugiée d'URSS. Travaille pour Breizh Technology dans les bio-carburants.

## **F.8 Mikaelig Guéguen**

Fréquente les foires médiévales, surtout les voyantes.

## **F.9 Izold Helias**

Est inscrite comme voyante à la FBV (Fédération Bretonne de Voyance).

## **F.10 Loïck Jaouen**

Son compte bancaire a des entrées non-justifiées, des dépôts en liquide ; d'origine inconnue.

## F. DOSSIERS SECRETS

### **F.11 Ganaelle Hervé**

Son comportement a changé il y a trois mois. Bonne gestionnaire, elle se met à utiliser des méthodes de plus en plus fortes pour se séparer de certains de ses employés.

### **F.12 Brieg Morvan**

Auteur de nouvelles dans son temps libre, systématiquement refusé par les éditeurs. Dernier titre en date : « Mind Control » (Contrôle de l'esprit en français).

### **F.13 Soazic Guivarch**

Diplômée de St Cyr avec mentions. Très bon élément.

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

## Annexe G

# Sons subliminaux

Vana Mahé dispose d'un vinyle permettant aux différentes personnes de la salle d'avoir envie de modifier leur personnalité afin de se guérir de leurs problèmes psychologiques. Chaque joueur ayant entendu le vinyle pendant la soirée reçoit un objectif secondaire à effectuer pendant la soirée afin de recevoir des points d'action en plus. Vana Mahé a de plus tout intérêt à inciter les gens à réussir cet objectif (elle y gagne un point d'action supplémentaire).

### G.1 Marzin Yvonet

Tu as une soudaine envie d'arrêter de fuir la réalité et tes collègues. La fuite n'est pas une solution et tu en es conscient. Si tu fais une bise à chaque personne de l'assistance (prévient un organisateur avant), tu recevras trois points d'action en plus. Après avoir fait cela, tu te sens bien.

### G.2 Maiwenn Prigent

Tu as une soudaine envie de légèreté et d'ouvrir ton esprit. Si tu fais une séance d'étirements d'une minute (de manière visible, prévient un organisateur avant), tu recevras trois points d'actions supplémentaires. Après avoir fait cela, tu te sens bien.



### **G.3 Pola Souliman**

Tu as envie de te lâcher. Si tu joues à « Chat » pendant une minute (de manière visible, prévient un organisateur avant), tu recevras trois points d'action supplémentaires. Après avoir fait cela, tu te sens bien.

### **G.4 Arzel Riou**

Tu as une soudaine envie de faire des grimaces et des pitreries à l'assistance afin de te libérer de ce carcan rigide et calculateur qui est une façade que tu te donnes vis-à-vis de tes employés. Si tu fais des pitreries pendant trente secondes (de manière visible, prévient un organisateur avant), tu recevras trois points d'action supplémentaires. Après avoir fait cela, tu te sens bien.

### **G.5 Loan Prigent**

Tu as une soudaine envie de te laisser aller. Si tu médites au milieu de la salle pendant une minute (de manière visible, prévient un organisateur avant), tu recevras trois points d'action supplémentaires. Après avoir fait cela, tu te sens bien.

### **G.6 Azeline Tanguy**

Tu as besoin de décompresser. Si tu fais une séance d'exercices (genre du footing, des pompes, des abdos...) pendant une minute (de manière visible, prévient un organisateur avant), tu recevras trois points d'action supplémentaires. Après avoir fait cela, tu te sens bien.

### **G.7 Mikaelig Guéguen**

Tu as toujours été le meilleur. Mais aujourd'hui, tu te rends compte que tu te trouves dans une salle avec les plus grands cerveaux de ce monde et d'autres personnes tout aussi admirables. Si tu fais un compliment (de manière visible, prévient un organisateur avant) à chaque personne, tu

## G. SONS SUBLIMINAUX

recevras trois points d'action supplémentaires. Après avoir fait cela, tu te sens bien.

### G.8 Loïck Jaouen

Ton esprit est toujours en pleine ébullition. Tu ressens une forte envie de le calmer et de l'apaiser. Si tu fais une séance de Tai-chi-chuan (Art Martial Chinois où les mouvements se font au ralenti) pendant une minute (de manière visible, prévient un organisateur avant), tu recevras trois points d'action supplémentaires. Après avoir fait cela, tu te sens bien.

### G.9 Ganaelle Hervé

Tu es prise d'une envie irrésistible de te lâcher. Si tu chantes une chanson (de manière visible, prévient un organisateur avant), tu recevras trois points d'action supplémentaires. Après avoir fait cela, tu te sens bien.

### G.10 Brieg Morvan

Tu en as marre de fuir tes semblable. Si tu proposes à plusieurs personnes de l'assistance de participer à un jeu avec toi (pierre papier ciseaux, colin-maillard, bref, ce que tu veux) pendant une minute (prévient un organisateur avant), tu recevras trois points d'action supplémentaires. Après avoir fait cela, tu te sens bien.

### G.11 Soazic Guivarch

Tu es toujours trop stricte avec toi. Tu as besoin de te détendre. Si tu demandes à une personne de l'assistance de te masser les épaules pendant une minute (de manière visible, prévient un organisateur avant), tu recevras trois points d'action supplémentaires. Après avoir fait cela, tu te sens bien.

## EXPLOSION CHEZ BREIZH TECHNOLOGY

## Annexe H

# Psychanalyse

### H.1 Marzin Yvonet

C'est quelqu'un de renfermé. Il n'aime pas spécialement les autres et aimerait fuir afin de retrouver la seule personne qui le comprenne vraiment, sa femme.

### H.2 Vana Mahé

Sans objet, elle est la seule à disposer de ce pouvoir.

### H.3 Maiwenn Prigent

Elle est quelqu'un de très calculateur. Sa vie est minutieusement planifiée afin d'optimiser tous ses choix. Par contre, sa plus grande peur est de perdre ce contrôle si durement acquis.

### H.4 Pola Souliman

Elle est quelqu'un de très sensible. Et cela l'amène à se sentir inférieure aux autres, car en regardant sa vie de loin, elle est persuadée d'avoir toujours saboté sans le vouloir ce qu'elle entreprend.

## **H.5 Arzel Riou**

Quelqu'un d'extrêmement brillant et perfectionniste. Sa vie entière est organisée et il n'aime pas perdre le contrôle de la situation. Grand idéaliste qui n'aime pas les injustices.

## **H.6 Loan Prigent**

Un énorme besoin de reconnaissance vis-à-vis de sa mère. Peur de ne pas (ou plus) être aimé d'elle. Prêt à tout pour avoir son estime.

## **H.7 Azeline Tanguy**

Animée par un sentiment de rage vis-à-vis du monde. Le pouvoir, les répressions, la manipulation, tout cela lui fait peur et elle en a horreur.

## **H.8 Mikaelig Guéguen**

Brillant. Il sait qu'il est au dessus de la moyenne des gens. Il pense être quelqu'un d'unique et d'exceptionnel.

## **H.9 Izold Helias**

Quelqu'un de timide et de renfermé. Peur de s'impliquer dans des relations avec les autres. Pleine de compassion pour ses concitoyens, elle aime aider les autres sans rien attendre en retour.

## **H.10 Loïck Jaouen**

Toujours sur les routes. Il est difficile d'avoir son attention car trop de choses à faire et à voir.

## **H.11 Ganaelle Hervé**

Elle a énormément besoin d'attention et de reconnaissance. Elle aime rester en second, sous la tutelle d'une personne qu'elle admire, mais qu'elle puisse également manipuler.

## **H.12 Brieg Morvan**

Personne très intelligente, qui se sent incomprise du reste du monde. Beaucoup plus facile à vivre avec des personnes virtuelles qu'avec ses semblables.

## **H.13 Soazic Guivarch**

Quelqu'un de très vulnérable émotionnellement. Et pour cacher cette vulnérabilité, elle joue auprès des autres le rôle de quelqu'un de froide et distante. Tu n'es pas très sûre de toi et tu doutes souvent de toi.



## *Soirée enquête pour 13 joueurs*

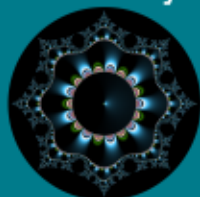
Nous sommes dans les années 60 en Bretagne. Breizh Technology fait dans la prestation de services en recherche et développement. Les plus grands cerveaux de l'époque sont mis à disposition des entreprises et administrations du monde entier, leurs innovations changent le monde.

L'entreprise était florissante jusqu'à ce matin : une explosion a eu lieu dans le laboratoire des carburants alternatifs et a ravagé les trois quart des installations, de nombreuses recherches ont été perdues. Toute la région est en émoi.

Pendant que les forces de l'ordre tentent de reconstituer les événements, le directeur a convoqué en urgence ses chercheurs pour une réunion de crise : comment survivre alors que tous les projets ont été réduits à néants.

**Explosion chez Breizh Technology** est un scénario de soirée enquête pour 13 joueurs prévue pour une durée de 4 heures de jeu.

Les arsouyes



septembre 2019

ISBN 978-2-9566985-4-8



9 782956 698548 France : 25 €